



NoviSignコンテンツ 作成マニュアル

HTML5スタジオバージョン

<https://app.novisign.jp/studio/login.html>



Ver.4_2024年7月30日改訂版

<https://novisign.jp/>

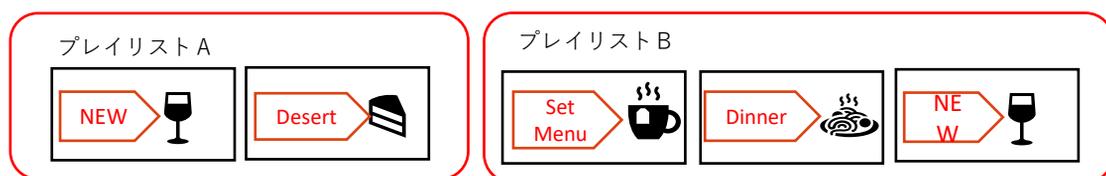
NO	タイトル	ページ
1	NoviSignスタジオの流れ	3
2	マイページの見方	4
3	アイコン一覧	5
4	メディアセンターの見方	6
5	コンテンツ用素材のアップロード方法	7～
	・デバイス（PC）からのアップロード方法	7
	・Google Driveからのアップロード方法	8
	・Drop Boxからのアップロード方法	9
	・Share Point からのアップロード方法	10
	・Canvaからのアップロード方法	11
	・Poster my wall からのアップロード方法	12
	・Unsplashからのアップロード方法	13
	・Pixabayからのアップロード方法	14
	・Giphyからのアップロード方法	15
6	コンテンツの新規作成	16～17
7	クリエイティブ画面の見方	18～19
8	プレイリストの作成	20
9	プレイヤーの作成	21
10	スケジュール設定について	22～29
11	ラベル／テキスト機能	30
12	画像／動画機能	31
13	GIF機能	32
14	スライドショー機能	33
15	ティッカー（移動テキスト）機能	34
16	RSSフィード機能	35
17	Media RSSフィード機能	36
18	Youtube 機能	37
19	天気予報機能	38
20	時計機能	39
21	カウントダウン／カウントアップ機能	40
22	図形機能	41
23	Web画像／動画機能	42
24	タッチ機能	43
25	クリエイティブ埋め込み機能	44
26	Instagram機能	45～48
27	Streaming機能	49
28	カレンダー機能	50～51
29	ダッシュボード機能	52～54
30	テーブル機能	52～54
31	Smart Entrance機能	55
32	Embed HTML機能	56
33	Q&A	57
34	トラブルシューティング	58
		59～60

- NoviSignスタジオはクリエイティブ/プレイリスト/プレイヤーの3つで構成されています。①→②→③の順番で操作していきます。

1 **クリエイティブ** クリエイティブ(広告)を作成します



2 **プレイリスト** 作成したクリエイティブでプレイリストを組み順番・スケジューリングを行います。番組表作成のイメージです。



1つのクリエイティブを複数のプレイリストで使用する事も可能です。

3 **プレイヤー** 作成したプレイリストを各ディスプレイへプレイヤー設定を行い配信します。プレイヤー名はディスプレイの場所等(店舗A店頭など)にしておく和管理しやすくなります。



※プレイリスト・プレイヤー作成時にスケジュール設定が可能です。(詳細はP28-プレイリストの作成⑤-を参照して下さい)

1つのプレイリストを複数のプレイヤーで使用する事も可能です。



NoviSign Playerをデバイス(STB)内にダウンロード。
 スタジオと同じユーザーネーム、パスワードを入力しログイン後、配信したいプレイヤーを選択して下さい。
 以上で配信設定は完了です。

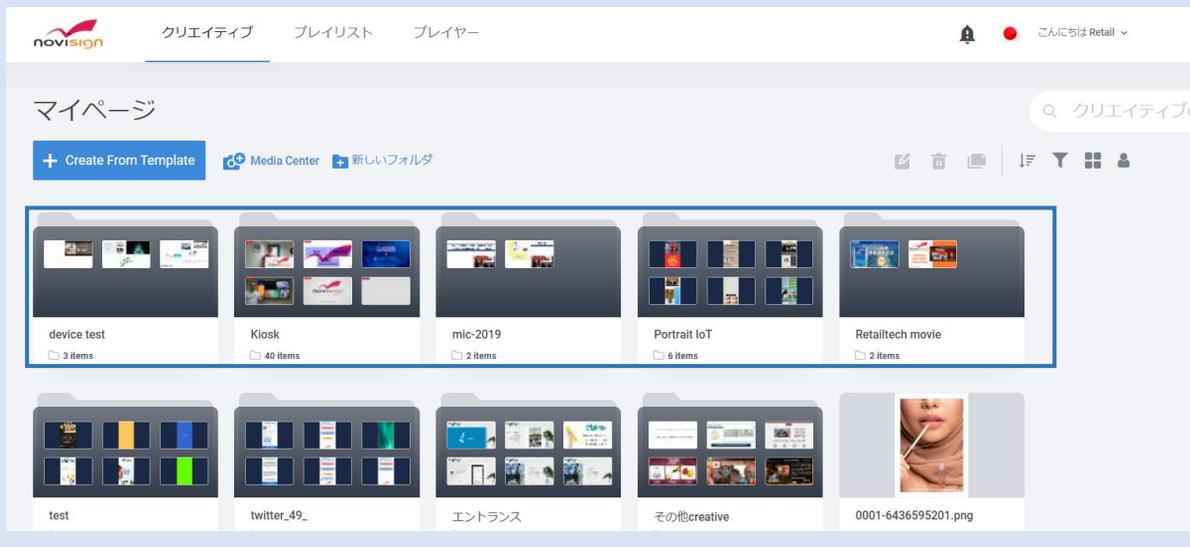
NoviSign Player ダウンロードリンク

<https://app.novisign.com/downloads/>

Androidの場合: .apkファイル ※GooglePlayからもダウンロード可能です。

Windowsの場合: .exeファイル(64or86はお使いのデバイスにより異なりますのでご確認ください)

Chrome OS/Android TV OSの場合はapkファイルをダウンロードして下さい



+ テンプレートから作成・・・コンテンツを新規で作成します。(フリーレイアウトでのコンテンツ作成はこちらより進めて下さい)

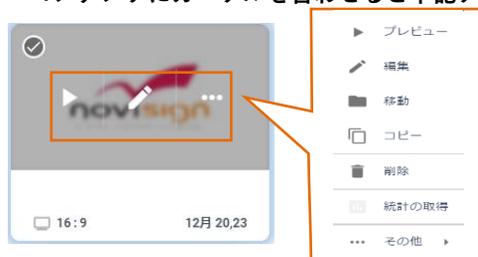
メディアセンター・・・動画や画像をスタジオ内にアップロード/削除、アップロードしたファイルの閲覧ができます。

新しいフォルダ・・・マイページ内にクリエイティブを管理するためにフォルダを作成します

(上記画像の  部分がフォルダです)

- ・・・編集/コンテンツを編集またはフォルダーの名前を変更します
- ・・・削除/選択したコンテンツまたはフォルダーを削除します
- ・・・コピー/選択したコンテンツをコピーします
- ・・・並び替え/マイページのコンテンツを並び替えます。
- ・・・フィルター/動画クリエイティブ・画像クリエイティブ・スライドのみを表示します
- ・・・コンテンツ一覧の表示方法を変更します
- ・・・コンテンツを他のユーザーへシェア(共有)します。

コンテンツにカーソルを合わせると下記アイコンが現れます



・・・コンテンツのプレビューを再生します(コンテンツの内容によっては再生まで時間がかかることがあります。右側の“プレビュー”からでも可能です)

・・・コンテンツの編集をします。(右側のリスト“編集”からでも可能です)

移動・・・コンテンツをフォルダーに移動します

コピー・・・コンテンツをコピーします

削除・・・コンテンツを削除します

統計の取得・・・コンテンツの統計を取得します。取得した統計はレポート機能より確認できます

その他・・・コンテンツのダウンロードや名前のコピー・キーのコピー、指定のコンテンツをタッチした時にポップアップされるURLページの指定が出来ます。

本ページのアイコンの並び方や大きさはスタジオのバージョンやブラウザの表示比率により異なる場合がございます



- ラベル(DB連携機能※1)

- テキスト

- Instagram

- Yammer ※詳細はお問い合わせください。

- 画像

- 動画

- GIF

- スライドショー

- ティッカー(移動テキスト)

- RSSフィード

- Media RSS

- YouTube

- Ustream ※詳細はお問合せ下さい

- 天気予報

- 時計

- カウントダウン/カウントアップ

- 図形

- Web画像

- Web動画

- FTPサイト ※詳細はお問合せ下さい。

- タッチ

- クリエイティブ埋め込み

カレンダー Android ver5以上に対応

ダッシュボード Android ver5以上に対応

テーブル Android ver5以上に対応

スマートエントランス Android ver5以上に対応

埋め込み HTML Android ver5以上に対応

※青字機能についてはPlayer バージョン4.4.113-0-217以下では動作しない場合があります。

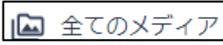
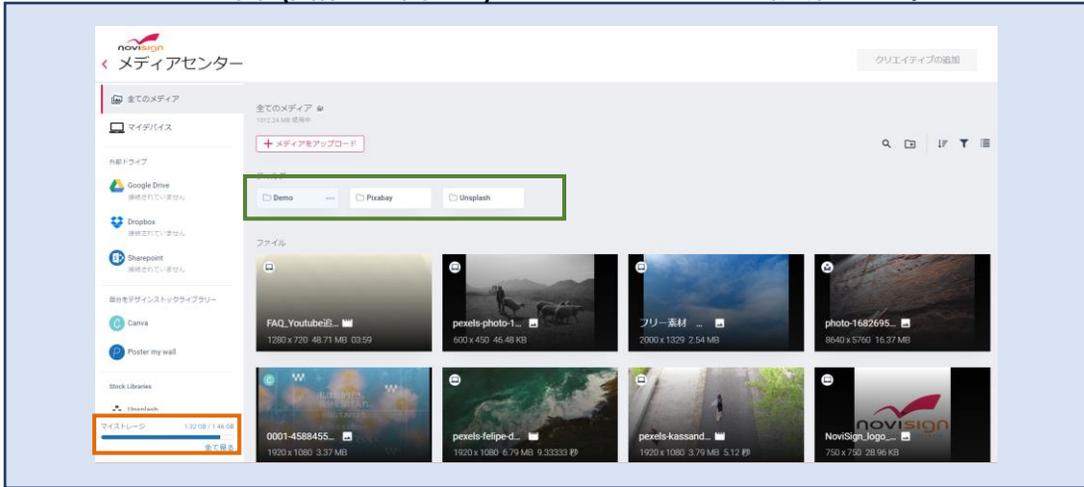


※1・・・DB連携機能は別途オプションお申込みが必要です。お申込みされていない方でもアイコンは表示されテキスト機能と同様の機能としてお使いいただけます。

コンテンツ作成はアイコンをドラッグアンドドロップで表示させたい場所に移動して行います。



■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)のアップロード方法を説明します。



…スタジオにアップロードしたすべての素材が表示されます。



…デバイス(PC)から直接アップロードされた素材が表示されます。



…Google Driveからアップロードされた素材が表示されます。※別途Google Driveのアカウントが必要です



…Dropboxからアップロードされた素材が表示されます。※別途Dropboxのアカウントが必要です



…Share pointからアップロードされた素材が表示されます。※



…Canvaからアップロードされた素材が表示されます。※別途Canvaのアカウントが必要です



…Poster my wallからアップロードされた素材が表示されます。※別途Poster my wallのアカウントが必要です



…Unsplashでアップロードされた素材が表示されます。



…Pixabayでアップロードされた素材が表示されます。



…Giphyでアップロードされた素材が表示されます。



…アカウントに付与されているストレージの使用状況が確認できます



…作成されているフォルダが表示され、クリックするとフォルダ内に保存されている素材が表示されます



…アップロードされた素材を文字検索できます



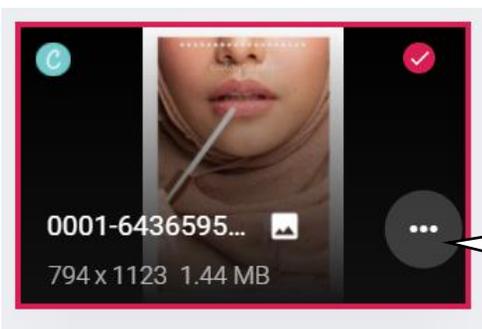
…フォルダの新規作成ができます



…素材の表示順を変更できます



…素材の表示を画像のみ/動画のみに変更できます



プレビュー

…メディアのプレビューを表示します



名前の変更

…メディアファイル名の変更ができます



フォルダへ移動

…メディアをフォルダに移動することができます

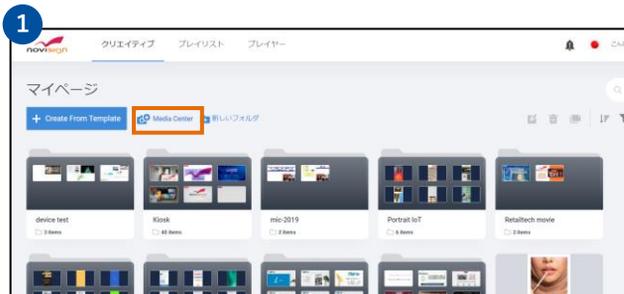


削除

…メディアの削除が行えます

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をデバイス(PC)からアップロードする方法を説明します。

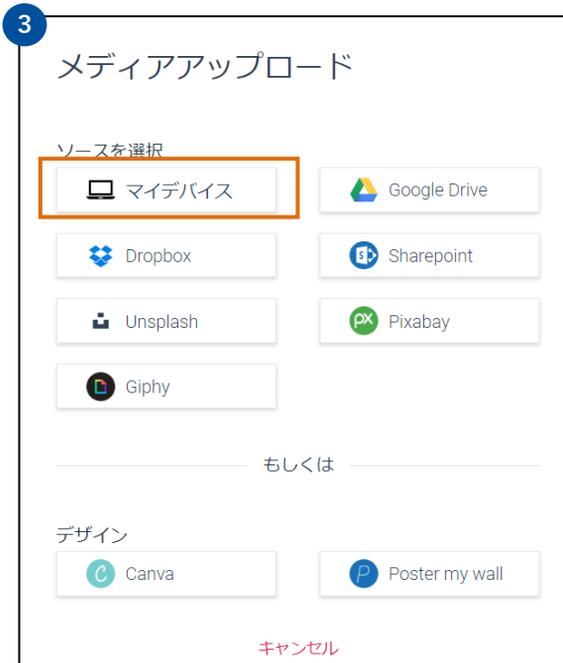
1  メディアセンター をクリックします。



2 メディアセンター内の“メディアをアップロード”をクリックします。



3 ポップアップが開いたら“My Device”を選択します。



4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、“開く”をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

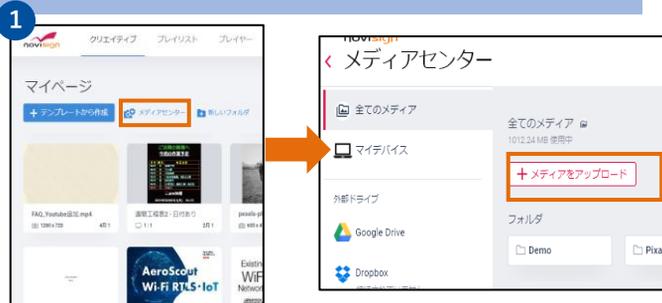
■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をGoogle Driveからアップロードする方法を説明します。

※Google Driveでの操作方法についてはGoogle Driveホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

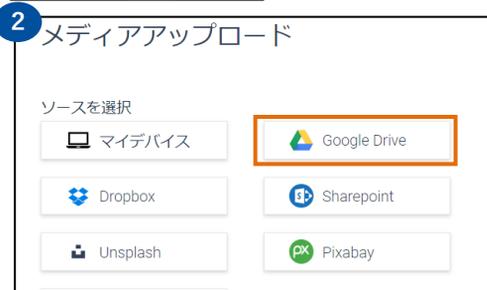
※Google Driveにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Google Drive内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



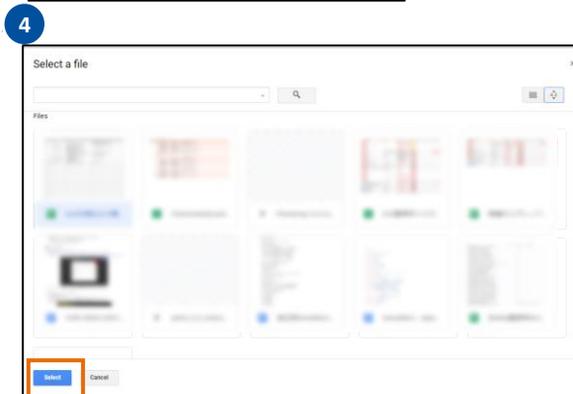
- 2 ポップアップが開いたら“Google Drive”を選択します。



- 3 Google へのログインページが開きますのでお持ちのGoogleアカウントでログインします。すでにログイン済みの場合、この画面は開きませんので次(手順4)に進んで下さい。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、“Select”をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

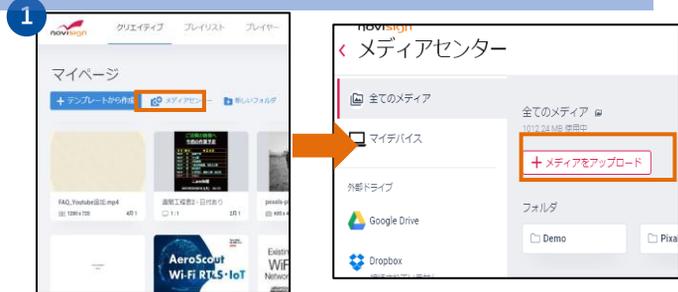
■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をDropboxからアップロードする方法を説明します。

※Dropbox内での操作方法についてはDropboxホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

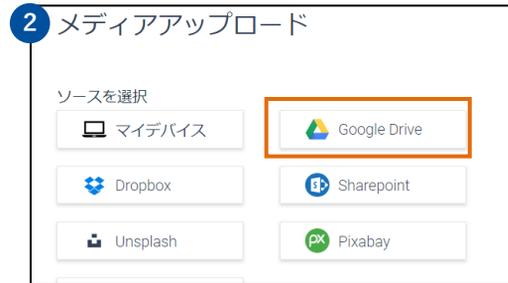
※Dropboxにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Dropbox内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

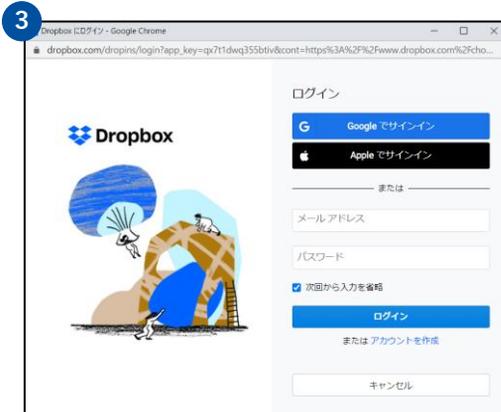
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



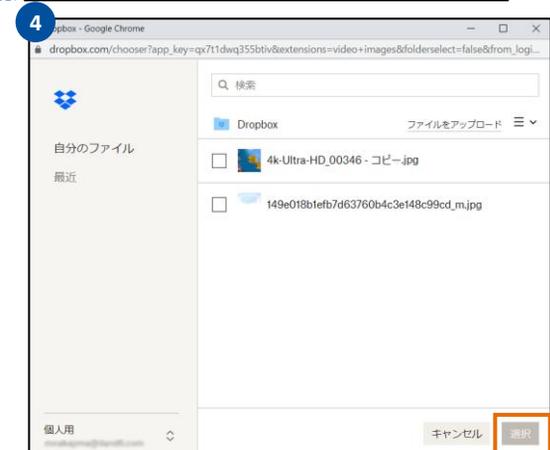
- 2 ポップアップが開いたら“Dropbox”を選択します。



- 3 Dropboxへのログインページが開きますのでお持ちのDropboxアカウントでログインします。すでにログイン済みの場合、この画面は開きませんので次(手順4)に進んで下さい。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、“選択”をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をSharePointからアップロードする方法を説明します。

※SharePointでの操作方法についてはSharePointホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

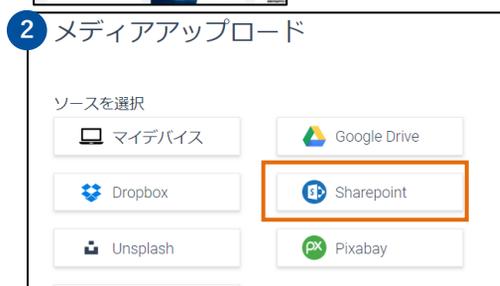
※SharePointにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※SharePoint内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

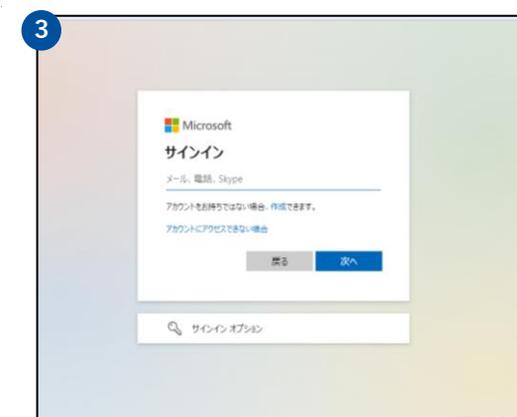
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



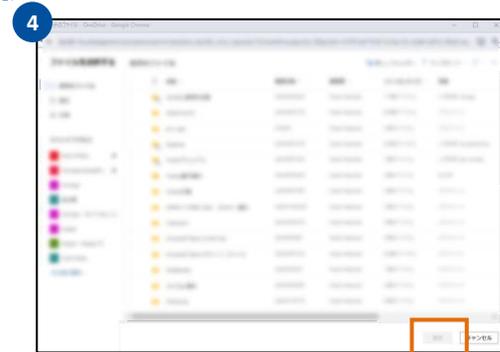
- 2 ポップアップが開いたら「SharePoint」を選択します。



- 3 Microsoft Office へのログインページが開きますのでお持ちのMicrosoft Officeアカウントでログインします。すでにログイン済みの場合、この画面は開きませんので次(手順4)に進んで下さい。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、「選択」をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をCanvaで作成し、アップロードする方法を説明します。

※Canva内での操作方法についてはCanvaホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

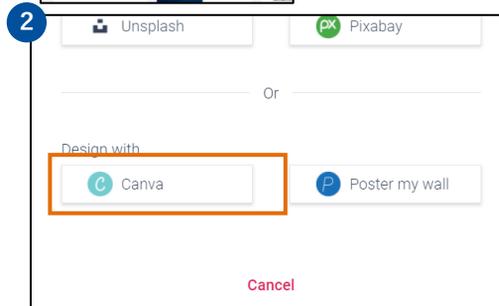
※Canvaにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Canva内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

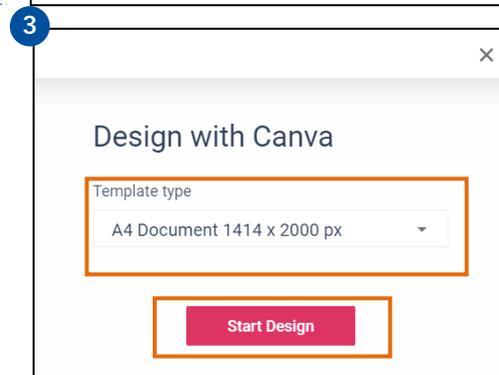
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



- 2 ポップアップが開いたら“Canva”を選択します。

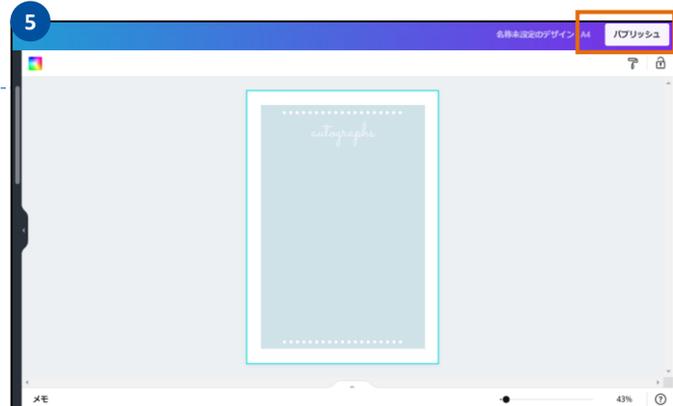


- 3 ドロップダウンリストよりテンプレートタイプを選択し、“Start Design”をクリックします。



- 4 Canvaへのログインページが開きますのでお持ちのCanvaアカウントでログインします。すでにログイン済みの場合、この画面は開きませんので次(手順5)に進んで下さい。

- 5 Canva内でデザイン制作を行い、右上の“パブリッシュ”をクリックすると無料デザインの場合はそのままアップロードされ、有料デザインの場合、支払いを完了するとNoviSignスタジオへアップロードされ、メディアセンター内に画像としてアップロードされます。



※アップロードされたファイルは画像として保存されますので文字などの編集は出来なくなります。文字の編集が必要な場合はcanva内で変更したのち再アップロードしてください

※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をPoster my wallで作成し、アップロードする方法を説明します。

※Poster my wall内での操作方法についてはPoster my wallホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

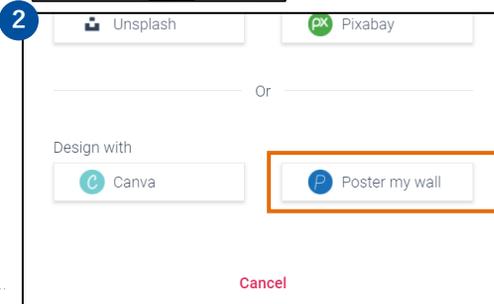
※Poster my wall内にて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Poster my wall内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

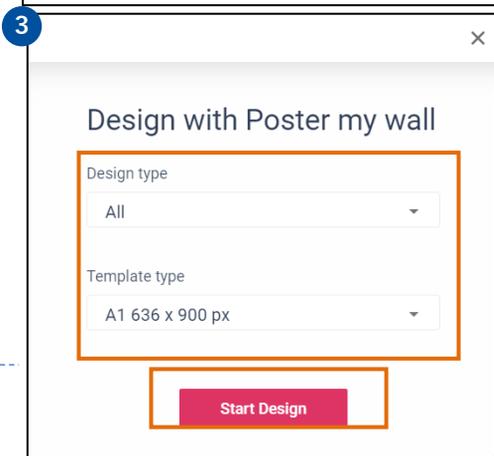
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



- 2 ポップアップが開いたら「Poster my wall」を選択します。

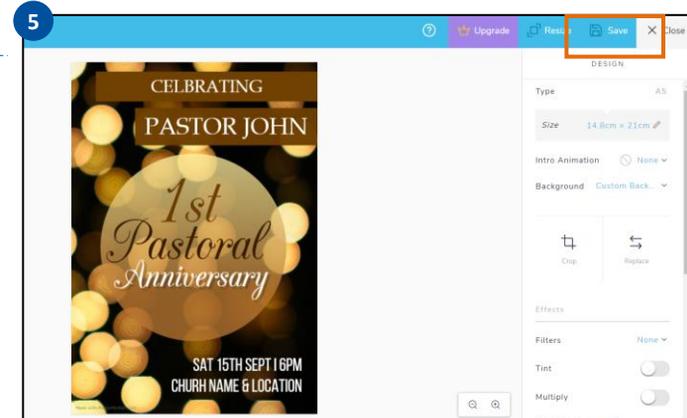


- 3 ドロップダウンリストよりテンプレートタイプを選択し、「Start Design」をクリックします。



- 4 Poster my wall へのログインページが開きますのでお持ちのCanvaアカウントでログインします。すでにログイン済みの場合、この画面は開きませんので次(手順5)に進んで下さい。アクセス許可の画面が開いた場合は「Allow」を選択してください。

- 5 Poster my wall内でデザイン制作を行い、右上の「Save」をクリックするNoviSignスタジオへアップロードされ、メディアセンター内に画像としてアップロードされます。



※アップロードされたファイルは画像として保存されますので文字などの編集は出来なくなります。文字の編集が必要な場合はPoster my wall内で変更したのち再アップロードしてください

※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をUnsplashからアップロードする方法を説明します。

※Unsplashでの操作方法についてはUnsplashtホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

※Unsplashにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Unsplash内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



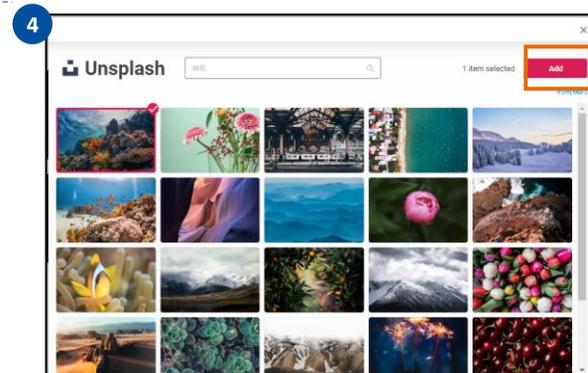
- 2 ポップアップが開いたら“Unspladh”を選択します。



- 3 メディアをアップロードをクリックする。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、“Add”をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

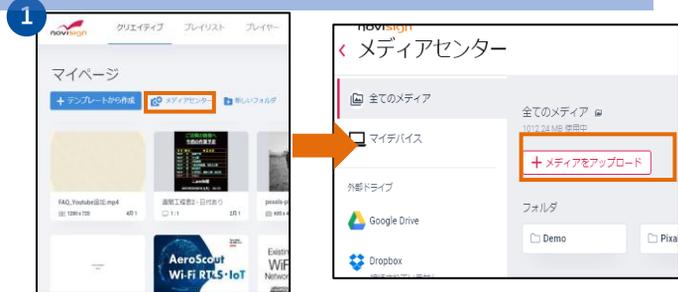
■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をPixabayからアップロードする方法を説明します。

※Pixabayでの操作方法についてはPixabayホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

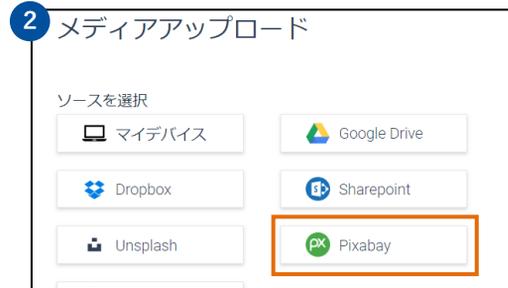
※Pixabayにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Pixabay内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

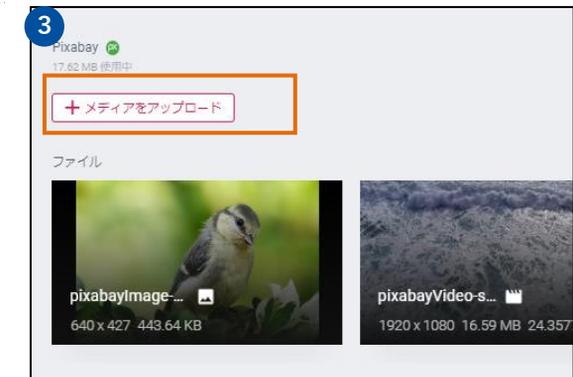
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



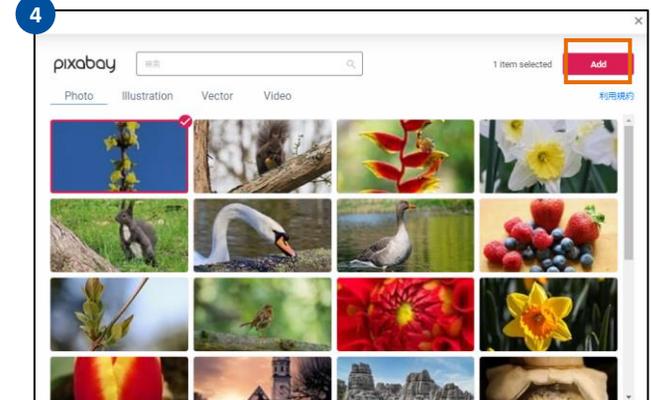
- 2 ポップアップが開いたら「Pixabay」を選択します。



- 3 メディアをアップロードをクリックする。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、「Add」をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。



※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ コンテンツ用の素材(画像や動画など)をGiphyからアップロードする方法を説明します。

※Giphyでの操作方法についてはGiphyホームページをご覧ください。(サポート対象外となります)

※Giphyにて料金が発生する場合がございますがNoviSignには関係いたしませんのでご注意ください。

※Giphy内にて発生するエラー・トラブルについては一切の責任を負いません

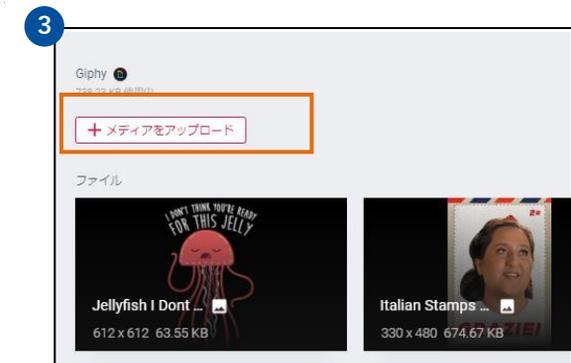
- 1 本マニュアルのP7「コンテンツ用素材のアップロード方法-デバイス(PC)からのアップロード方法」の手順1,2に従い操作してください。



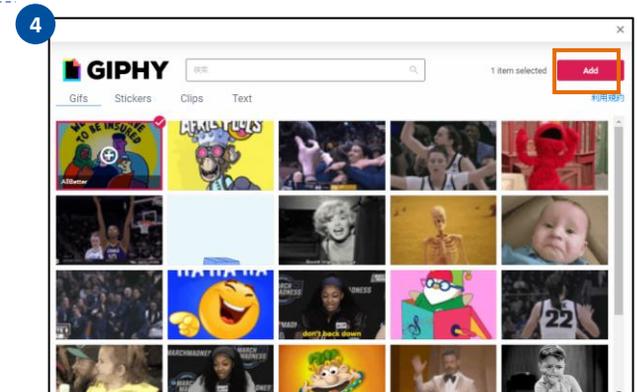
- 2 ポップアップが開いたら「Pixabay」を選択します。



- 3 メディアをアップロードをクリックする。



- 4 コンテンツに使用する画像または動画を選択し、「Add」をクリックします。スタジオ内へのアップロードが完了するとメディアセンター内にアップロードしたファイルが追加されます。

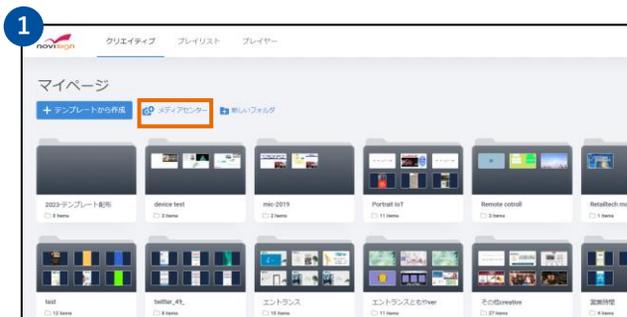


※アップロード可能な容量、ファイルの種類等についてはQ&AのQ1～Q5を参照してください

■ こちらは1画面に1つの画像または動画のみを使用する際の最も簡単な方法を説明致します。

※この方法では画像/動画にテキスト等の他の機能との組み合わせおよび背景色の変更などの編集ができませんのでご注意ください。

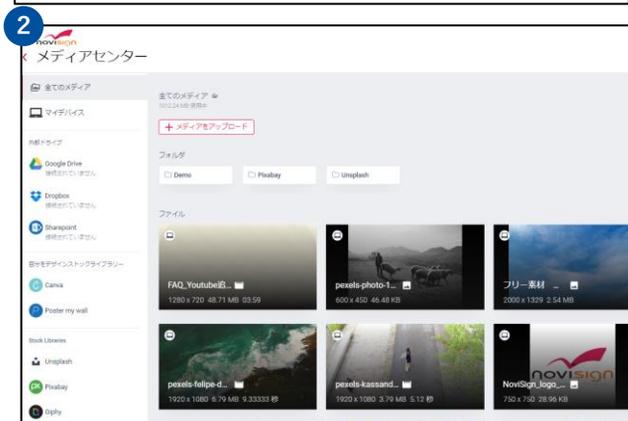
1  **メディアセンター** をクリックします。



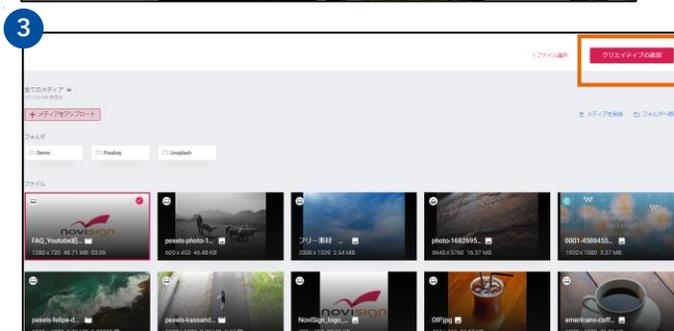
2 メディアセンター内の写真一覧からコンテンツ化したい写真を選択します。

素材のアップロード方法については本マニュアルのP7-10を参照してください。

メディアセンター内の見方についてはP6を参照ください。



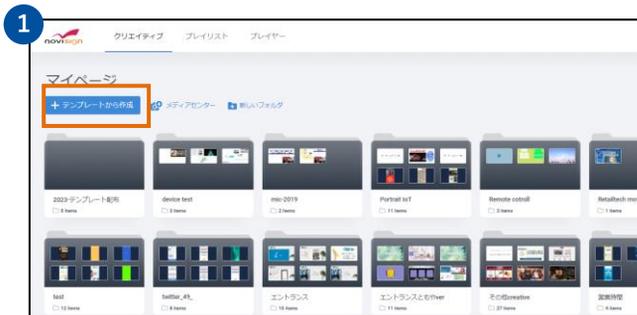
3 右上の「クリエイティブの追加」をクリックすると選択したファイルがコンテンツ化され、マイページ内のクリエイティブ一覧に追加されます。



■この方法では様々な機能を組み合わせて自由にコンテンツを作成して頂けます。

各機能についての説明はP12以降をご確認ください。

1 **+ テンプレートから作成** をクリックします。



2 “白紙のページから始める”を選択します。

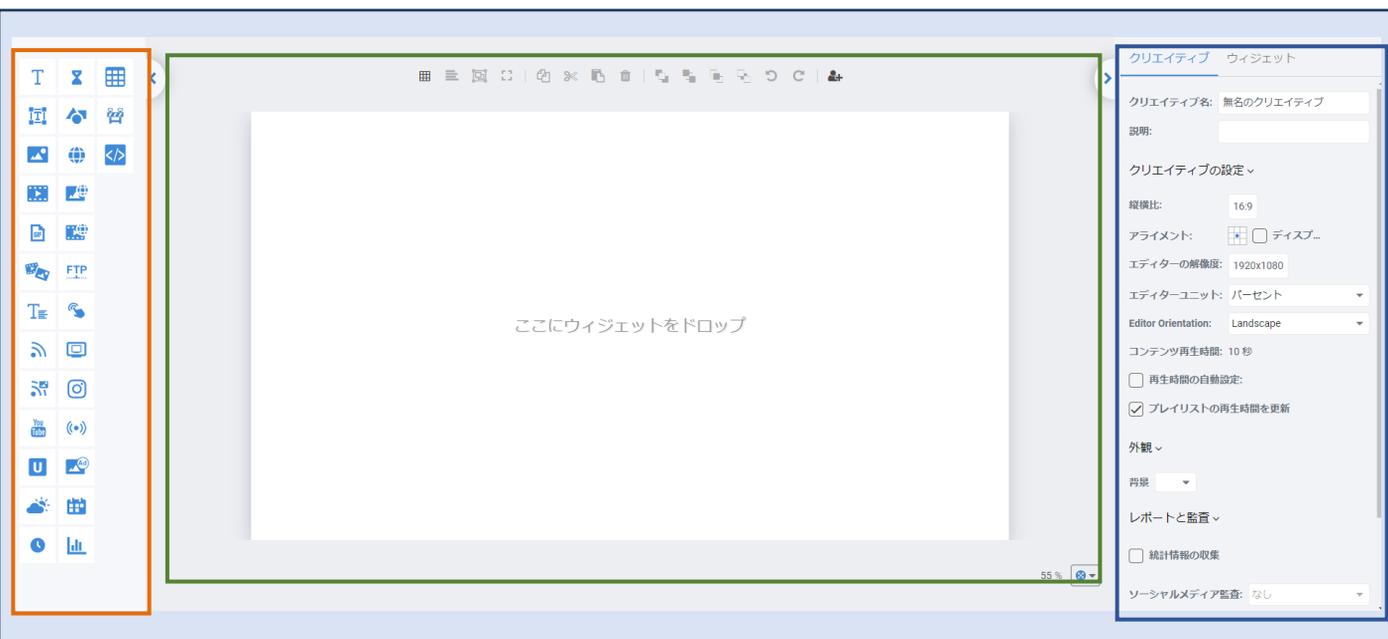
この際、画面右上より画面比率および縦型or横型を選択できます。

画面比率、縦or横およびリストに無い画面比はコンテンツ作成画面からも設定可能です。



3 クリエイティブ画面が開きますので本マニュアルに記載の各機能説明に沿ってコンテンツを作成してください

クリエイティブ内の説明は次ページに記載



-  …各機能アイコン。使用したいアイコンをドラッグアンドドロップで画面中央に配置します。
-  …キャンバス/ここに各機能アイコンをドラッグアンドドロップで配置します。レイアウトはフリーです。
-  …各種設定を行います。このエリアを本説明書では“プロパティ”と表記しています。

クリエイティブ名…クリエイティブの名前を設定します。

説明…クリエイティブの説明を入力します(省略可)

縦横比…画面の縦横比を自由に設定できます。

アライメント…チェックを入れるとクリエイティブはスクリーンサイズに比率を合わせます。

エディターの解像度…解像度を自由に設定できます。

エディターユニット…ユニットをピクセル/パーセントに選択できます。

再生時間の自動設定…チェックを入れるとクリエイティブ再生時間の設定が可能です(動画使用時以外は初期設定10秒)

※再生時間はプレイリストでも設定が可能です。

外観…背景の塗りつぶしが可能です。カラーコード入力も可能です。

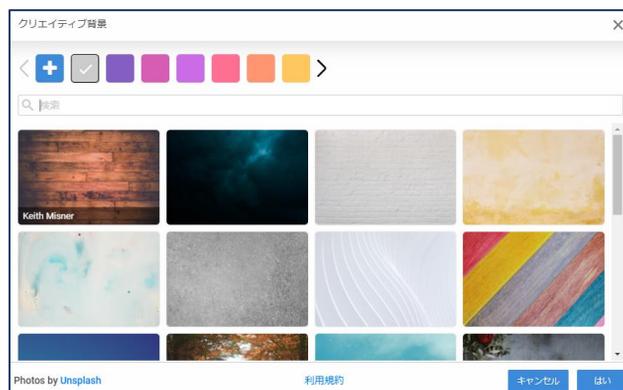
統計情報の収集…チェックを入れるとクリエイティブのレポートの取得(再生回数など)が可能です。

外観設定について

“背景”の右側のプルダウンをクリックすると右図が開きます。

無料で提供している素材から選択することも可能です。

自分で色を選択する場合は  を選択して下さい。





-  …グリッド線/"9x16"または"3x4"またはCustomから選択して中央のキャンバス部分にグリッド線を引くことができます。
-  …整列/ウィジェットを左/中央/右/上/中央/下に揃えることができます。
-  …グループ化/選択した複数のウィジェットをグループ化する事ができます。
-  …Fit/選択したウィジェットを画面比に合わせて拡大します。
-  …コピー/選択しているコンテンツ素材およびウィジェットをコピーします。
-  …切り取り/選択しているコンテンツ素材およびウィジェットを切り取ります。
-  …貼り付け/コピーまたは切り取りしたコンテンツ素材およびウィジェットを貼り付けます。
-  …選択したウィジェットを削除します。
-  …最背面に移動/選択したコンテンツ素材およびウィジェットを最背面へ移動します。
-  …最前面に移動/選択したコンテンツ素材およびウィジェットを最前面へ移動します。
-  …前面に移動/選択したコンテンツ素材およびウィジェットを1つ前面へ移動します。
-  …背面に移動/選択したコンテンツ素材およびウィジェットを1つ背面へ移動します。
-  …(元に戻す)/操作を1つ前の段階に戻します。
-  …(やり直す)/元に戻した操作をやり直します。
-  …share(コンテンツ共有)※詳細はお問合せ下さい。

※マイプレイリストの見方はマイページ(P4)と同じです。

1 **+ プレイリストの追加** をクリックします。

プレイリスト名を設定し、配信したいクリエイティブを選択していきます。

2 選択方法：画面左側内にあるクリエイティブにマウスを合わせると“+”が表示され、それをクリックするとプレイリストに追加されます。(画面右がプレイリストの内容です) クリエイティブをフォルダ分けしている場合は同様にフォルダにマウスを合わせるとフォルダを開くことが出来、クリエイティブを選択できます。

各クリエイティブの再生時間を入力します。

3 必要に応じてドラッグアンドドロップでクリエイティブを入れ替え、再生順番を変更して下さい。

4

必要に応じて配信スケジュールを設定して下さい。(クリエイティブ右下のカレンダーマークより設定できます)

詳細はP12～P17をご確認下さい

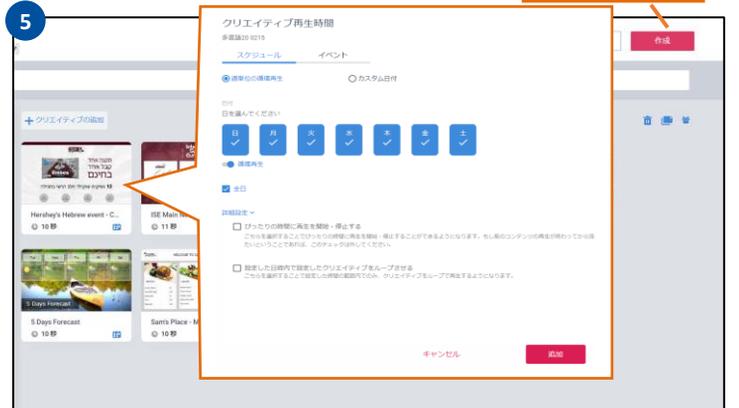
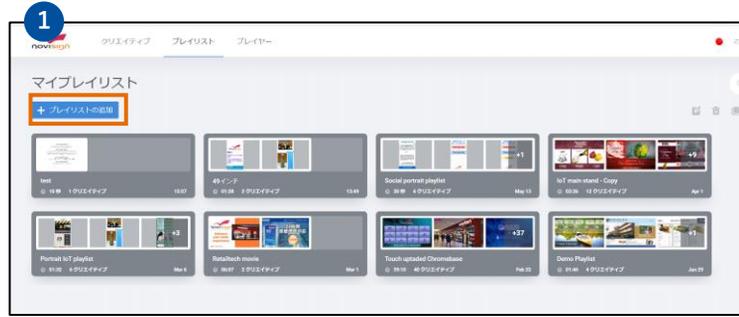
5



※タッチ機能を使用するクリエイティブは“タッチイベント”にチェックを入れて下さい。タッチ後のみ表示する場合は“イベントのみで再生する”にもチェックを入れて下さい。

プレイリストの作成が終了したら“作成”をクリックして下さい。

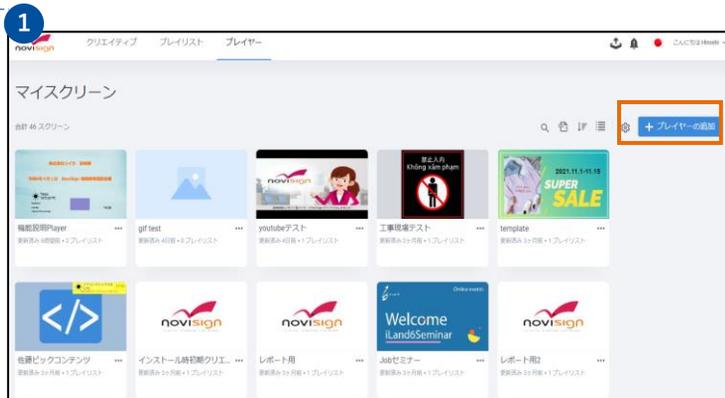
6



※マイプレイリストの見方はマイページ(P4)と同じです。

操作方法はほとんどプレイリストの作成と同じです。

- 1 **+ プレイヤーの追加** をクリックします。



- 2 プレイヤー名(ディスプレイを設置する店舗名や場所等にする事をおすすめします)を設定し、配信したいプレイリストを選択していきます。

選択方法：画面左側 内にあるプレイリストにマウスを合わせると"+"が表示され、それをクリックするとプレイヤーに追加されます。(画面右がプレイヤーの内容です)

一つのプレイヤーに複数のプレイリストを選択することも可能です。



- 3 プレイリストを複数使用する場合は必要に応じてドラッグアンドドロップでプレイリストを入れ替え、再生順番を変更して下さい。

必要に応じて配信スケジュールを設定して下さい。(プレイリスト右下のカレンダーマークより設定できます)

詳細はP10プレイリストの作成⑤を参照ください。尚、プレイリストに対してスケジュール設定を行うと、プレイリスト内のクリエイティブ全てが、設定した内容で再生されます。

- 4 プレイリストの作成が終了したら"作成"をクリックして下さい。

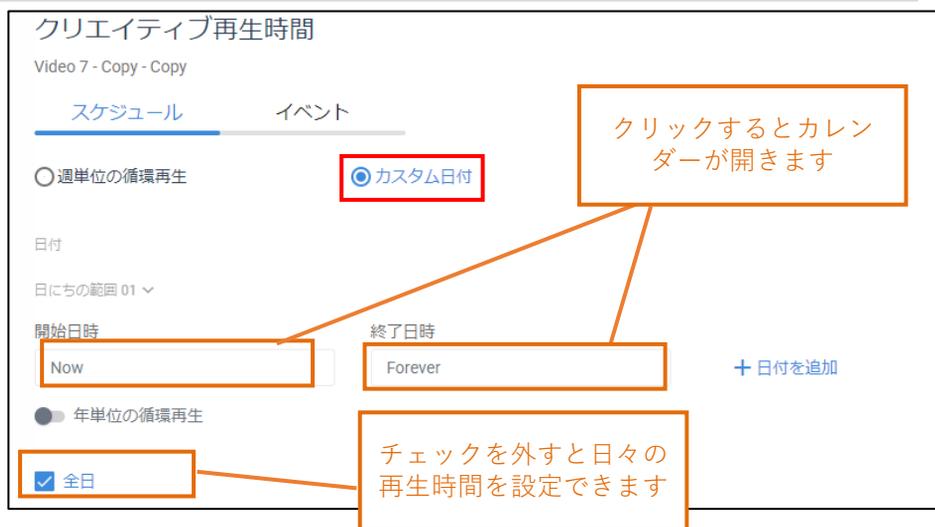
以上で配信設定は終了です。

スケジューリング設定はプレイリストの作成時、プレイヤーの作成時に設定が可能です。

- ・プレイリストの作成時のスケジューリング・・・各クリエイティブに対してスケジューリングおよびイベントの設定が行えます。
- ・プレイヤーの作成時のスケジューリング・・・各プレイリストに対してのスケジューリングの設定が行えません。

カスタム日付

開始日時と終了日時を入力する事でコンテンツまたはプレイリストの再生期間を設定できます。(例:2024年1月1日～2024年1月31日の間のみ再生する)



クリエイティブ再生時間
Video 7 - Copy - Copy

スケジュール イベント

週単位の循環再生 カスタム日付

日付
日にちの範囲 01

開始日時: Now 終了日時: Forever + 日付を追加

全日

チェックを外すと日々の再生時間を設定できます

《設定方法》

「カスタム日付」を選択し、「Start date」および「end date」の部分をクリックするとカレンダーが開きますので、開始日/終了日をそれぞれ設定して下さい。表示される時間にカーソルを合わせてクリックすると時間を直接入力できます

「日付を追加」をクリックするともう1つ再生期間を設定することができます(2025年1月1日～1月31日までと2025年6月1日から2025年6月30日までの2つの期間再生する)

「全日」のチェックを外すと毎日何時から何時まで再生するという時間設定が出来るようになります。「再生開始」に再生開始時間、「再生終了」に再生終了時間を入力してください。

こちら「時間を追加」をクリックするともう1つの再生時間の設定ができます。



全日

時間の範囲 01 取り除く

再生開始: 00 : 00 再生終了: 23 : 59 + 時間を追加

※日付の追加、時間を追加を使用するためには配信用アプリケーションはバージョン5.0.86以上である必要があります。

※再生時間のみを設定したい場合は次のページの週単位の循環再生 設定で行ってください

プレイリストでクリエイティブのスケジューリングをし、プレイヤーでプレイリストのスケジューリングをした場合、両方の値が一致する時間のみ再生されます

スケジュールリング設定はプレイリストの作成時、プレイヤーの作成時に設定が可能です。

- ・プレイリストの作成時のスケジュールリング・・・各クリエイティブに対してスケジュールリングおよびイベントの設定が行えます。
- ・プレイヤーの作成時のスケジュールリング・・・各プレイリストに対してのスケジュールリングの設定が行えません。

週単位の循環再生

クリエイティブまたはプレイリストを配信する曜日を設定できます。
(例：毎週水曜日のみポイント2倍デーのコンテンツを再生する)

日にちの範囲/循環再生と選択します。日にちの範囲を選択すると日々の再生時間を設定できます



クリエイティブ再生時間
Video 7 - Copy - Copy

スケジュール イベント

週単位の循環再生 カスタム日付

日付
日を選んでください

日 月 火 水 木 金 土

日にちの範囲

日にちの範囲 01 ▾

開始日時 終了日時

02 Apr, 2024, 15:35 Forever + 日付を追加

全日

チェックを外すと日々の再生時間を設定できます

《設定方法》

「週単位の循環再生」を選択し、再生したい曜日のみチェックマークを入れてください。

「日にちの範囲/循環再生」のボタンをクリックし、「日にちの範囲」に変更すると日々の再生時間を設定できます。(例：10:00-12:00の間表示する) 再生時間のみを設定したいときは曜日のチェックはデフォルトのすべての曜日にチェックが入っている状態で、再生時間を設定してください

「日付を追加」をクリックするともう1つ再生期限を設定することができます(毎日10:00-12:00と16:00-22:00の2つの期間再生する)



全日

時間の範囲 01 取り除く

再生開始 再生終了

00 : 00 - 23 : 59 + 時間を追加

※日付の追加、時間を追加 を使用するためには配信用アプリケーションはバージョン5.0.86以上である必要があります。

※再生時間のみを設定したい場合は次のページのweekly 設定で行ってください

プレイリストでクリエイティブのスケジュールリングをし、プレイヤーでプレイリストのスケジュールリングをした場合、両方の値が一致する時間のみ再生されます

詳細設定

設定したスケジュール時間について追加の設定項目になります。

詳細設定 ▾

1

 ぴったりの時間に再生を開始・停止する

こちらを選択することでぴったりの時間に再生を開始・停止することができるようになります。もし前のコンテンツの再生が終わってから流したいということであれば、このチェックは外してください。

 設定した日時内で設定したクリエイティブをループさせる

こちらを選択することで設定した時間の範囲内でのみ、クリエイティブをループで再生するようになります。

1 ぴったりの時間に再生を開始・停止する

チェックを入れ、この機能をONにすると、設定した時刻になるとコンテンツの再生を開始/停止します。オフの場合、設定された時刻になり前のコンテンツの再生を終了した後に、スケジュールされたコンテンツの再生が開始され、設定した時刻が経過した後、コンテンツの再生が終了されると再生が停止されます。

【例】

オンの場合：60分の動画を10:00-11:30でスケジュール設定した場合→10:00になると、前のコンテンツを強制的に終了させ、10:00より再生を開始し、11:30になると動画の2週目の再生を30分で終了し次のコンテンツへと移ります

オフの場合：60分の動画を10:00-11:30でスケジュール設定した場合→10:00を経過後、前のコンテンツの再生が終了次第、動画の再生を開始し11:30を経過した後、動画の再生が終了次第次のコンテンツを再生します。10:00より動画の再生が開始された場合は60分が2週するので12:00より次のコンテンツの再生が開始されます。

※Advanced settingsを使用するためには配信用アプリケーションはバージョン5.0.86以上である必要があります。

スケジュールリング設定はプレイリストの作成時、プレイヤーの作成時に設定が可能です。

- ・プレイリストの作成時のスケジュールリング・・・各クリエイティブに対してスケジュールリングの設定が行えます。タッチ機能などのイベント設定はこちらより行って下さい。
- ・プレイヤーの作成時のスケジュールリング・・・各プレイリストに対してのスケジュールリングの設定が行えません。イベントの設定はありません。

イベント

イベント項目を設定することで指定のイベントを発生させることが出来ます。初期状態ですと「タッチイベント」と「空の画像イベント」のみですが追加でRFIDやバーコード連携などの「カスタムイベント」も追加可能です。別途お問合せ下さい。

クリエイティブ再生時間

Video 7 - Copy - Copy

スケジュール イベント

イベント ①

- タッチイベント
- 空の画面イベント
- カスタムイベント

詳細設定 ▾

- このクリエイティブは途中で割り込めません
このクリエイティブはイベントが発火された場合も割り込まれることなく、最後まで再生されます。
- イベントでのみ再生
このクリエイティブはプレイリストの順番通りには再生されず、イベント発火による呼び出しでのみ再生されます。

《設定方法》

設定したイベントを選択して下さい。

タッチイベント・・・タッチ機能を使用する場合、タッチ後に呼び出されるクリエイティブにこのイベントを設定します。

空の画面イベント・・・プレイリスト内に再生するクリエイティブが無い状態の場合、このイベントに指定したクリエイティブが再生されます。

カスタムイベント・・・RFIDやバーコードリーダーをトリガーとして再生する際に設定します。（※事前に情報の登録が必要なのでご利用の際はお問合せください。）

このクリエイティブは途中で割り込めません・・・こちらを選択すると、再生途中でイベントが発火された場合でも割り込まれず最後まで再生されます。

イベントでのみ再生する・・・こちらを選択するとクリエイティブはイベントが発生したときのみ再生され、通常のループ再生には表示されません。（例：タッチウィジェットを設定した時、タッチ後のみ表示させる）

クリエイティブAのみを
 再生期限：2024年1月1日～2024年1月31日
 循環再生：9:00～12:00
 で設定した場合

プレイリスト1

クリエイ
 ティブA

クリエイ
 ティブB

右記黄色部分→クリエイティブA・Bのループ再生

右記青色部分→クリエイティブBのみの再生

2024年1月1日～2024年1月31日の期間

右記の状態で再生されます

	月	火	水	木	金	土	日
0:00							
1:00							
2:00							
3:00							
4:00							
5:00							
6:00							
7:00							
8:00							
9:00							
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00							
15:00							
16:00							
17:00							
18:00							
19:00							
20:00							
21:00							
22:00							
23:00							

クリエイティブAを
 循環再生：9:00～11:00
 クリエイティブBを
 循環再生：11:00～18:00
 で設定した場合

プレイリスト1

クリエイティブA

クリエイティブB

右記オレンジ部分→クリエイティブAの再生
 右記青色部分→クリエイティブBの再生
 右記の状態再生されます

※グレー部分は何も表示されません。

	月	火	水	木	金	土	日
0:00							
1:00							
2:00							
3:00							
4:00							
5:00							
6:00							
7:00							
8:00							
9:00							
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00							
15:00							
16:00							
17:00							
18:00							
19:00							
20:00							
21:00							
22:00							
23:00							

クリエイティブAを
曜日設定：月・火・水
クリエイティブBを
循環再生：11:00～18:00
で設定した場合

プレイリスト1

クリエイティブA

クリエイティブB

右記黄色部分→クリエイティブA+Bのループ再生

右記オレンジ部分→クリエイティブAの再生

右記青色部分→クリエイティブBの再生

右記の状態再生されます

※グレー部分は何も表示されません。

※ただし、プレイリスト1が循環再生、全日の配信となっていることが前提

	月	火	水	木	金	土	日
0:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
1:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
2:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
3:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
4:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
5:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
6:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
7:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
8:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
9:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
10:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
11:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
12:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
13:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
14:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
15:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
16:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
17:00	黄色	黄色	黄色	青色	青色	青色	青色
18:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
19:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
20:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
21:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
22:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー
23:00	オレンジ	オレンジ	オレンジ	グレー	グレー	グレー	グレー

クリエイティブAを
 曜日設定：月・火・水
 クリエイティブBを
 循環再生：11:00～18:00
 プレイリスト1を
 曜日設定：水・木
 にした場合

プレイリスト1

クリエイ
 ティブA

クリエイ
 ティブB

右記黄色部分→クリエイティブA+Bのループ再生

右記オレンジ部分→クリエイティブAの再生

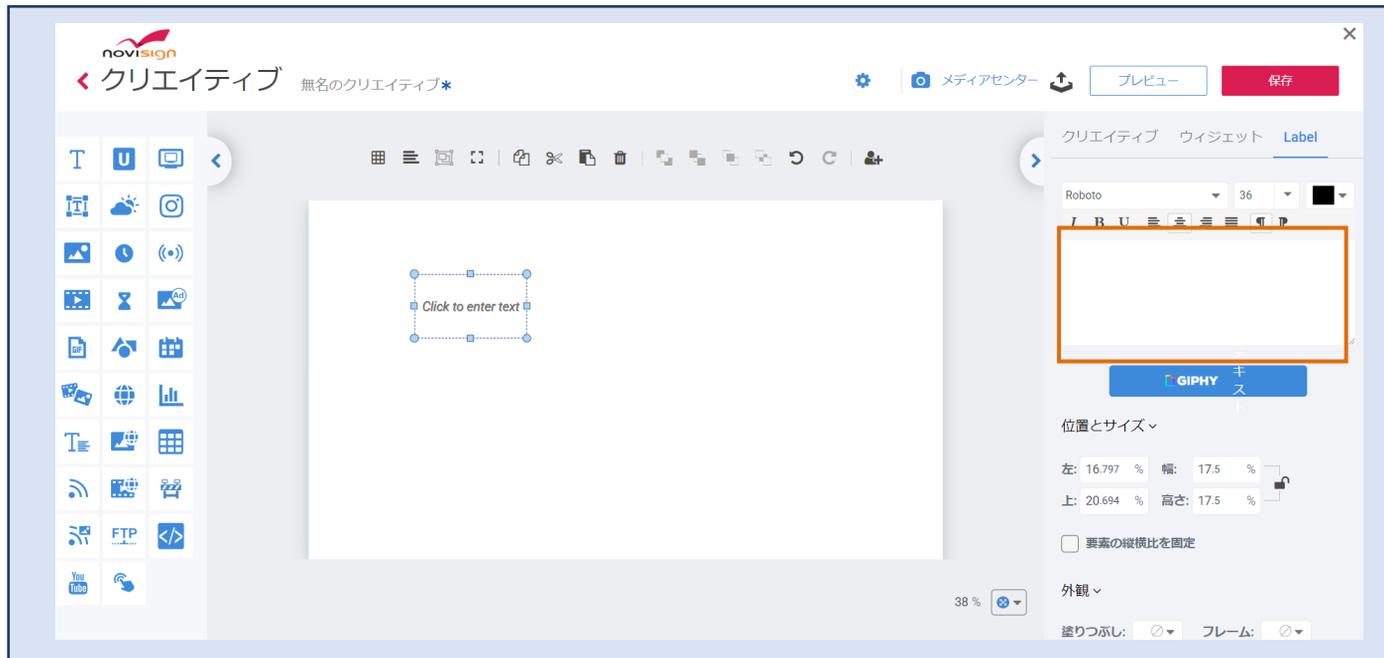
右記青色部分→クリエイティブBの再生

右記の状態再生されます

※グレー部分は何も表示されません。

	月	火	水	木	金	土	日
0:00			オレンジ				
1:00			オレンジ				
2:00			オレンジ				
3:00			オレンジ				
4:00			オレンジ				
5:00			オレンジ				
6:00			オレンジ				
7:00			オレンジ				
8:00			オレンジ				
9:00			オレンジ				
10:00			オレンジ				
11:00			黄色	青色			
12:00			黄色	青色			
13:00			黄色	青色			
14:00			黄色	青色			
15:00			黄色	青色			
16:00			黄色	青色			
17:00			黄色	青色			
18:00			オレンジ				
19:00			オレンジ				
20:00			オレンジ				
21:00			オレンジ				
22:00			オレンジ				
23:00			オレンジ				

このケースでは、プレイヤーの設定値と各クリエイティブの設定値が合致したときのみクリエイティブの再生がされます。



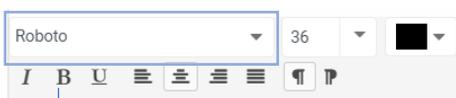
1 ラベル/テキストアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 必要に応じて下記項目を設定して下さい。

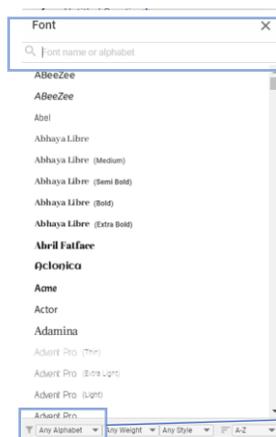
- ... ラベルウィジェット  を使用した場合こちらにテキストを入力する事も可能です。(テキストウィジェット  を使用する場合はウィジェット内に直接入力します。太字、左寄せなども設定可能です。
-  をクリックして文字を入力するとGiphyで変換されます。
- 位置とサイズ...ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観...ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ...タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)
- ウィジェット名...ウィジェット名を設定できます。



□ Google フォント種類の選び方



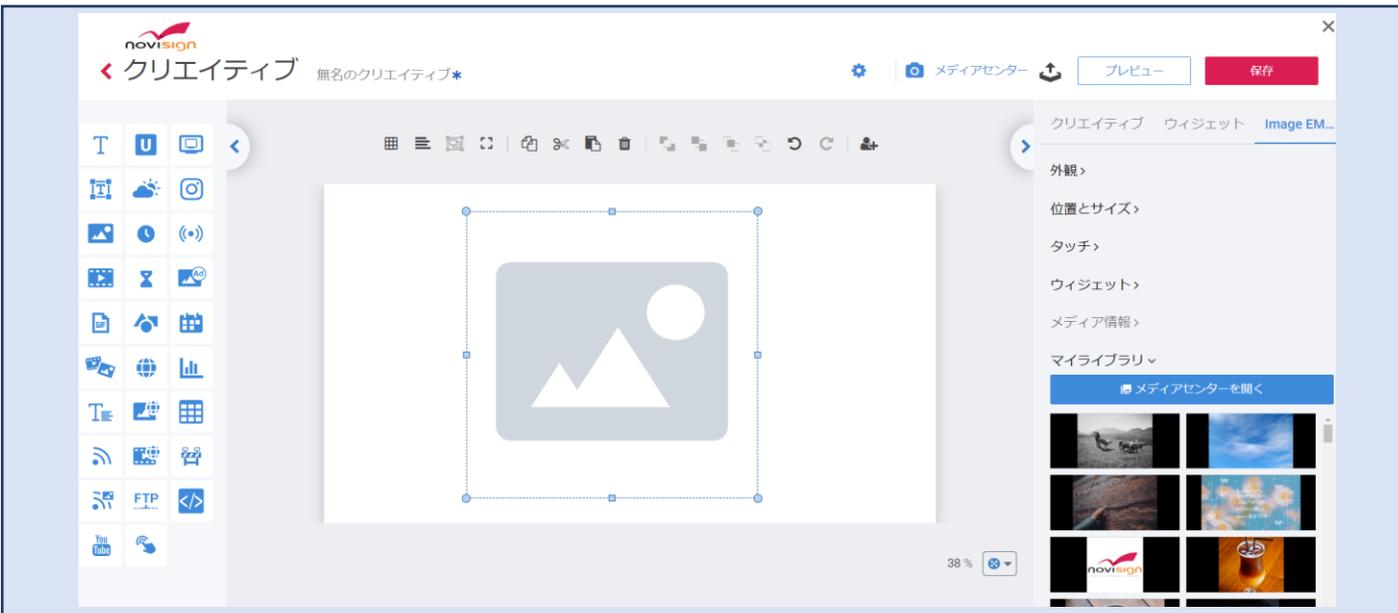
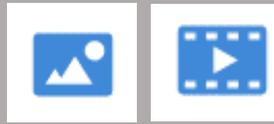
ここからフォントを選択可能



ここからフォント名を入力して選択可能

Googleフォントを使用する場合はver5.0.10-0-14以上のプレイヤーを使用してください
 ※STBによっては非対応の可能性がありますのでご確認の上ご利用ください

ここから"Japanese"を選択することで日本語対応しているフォントを絞り込み可能

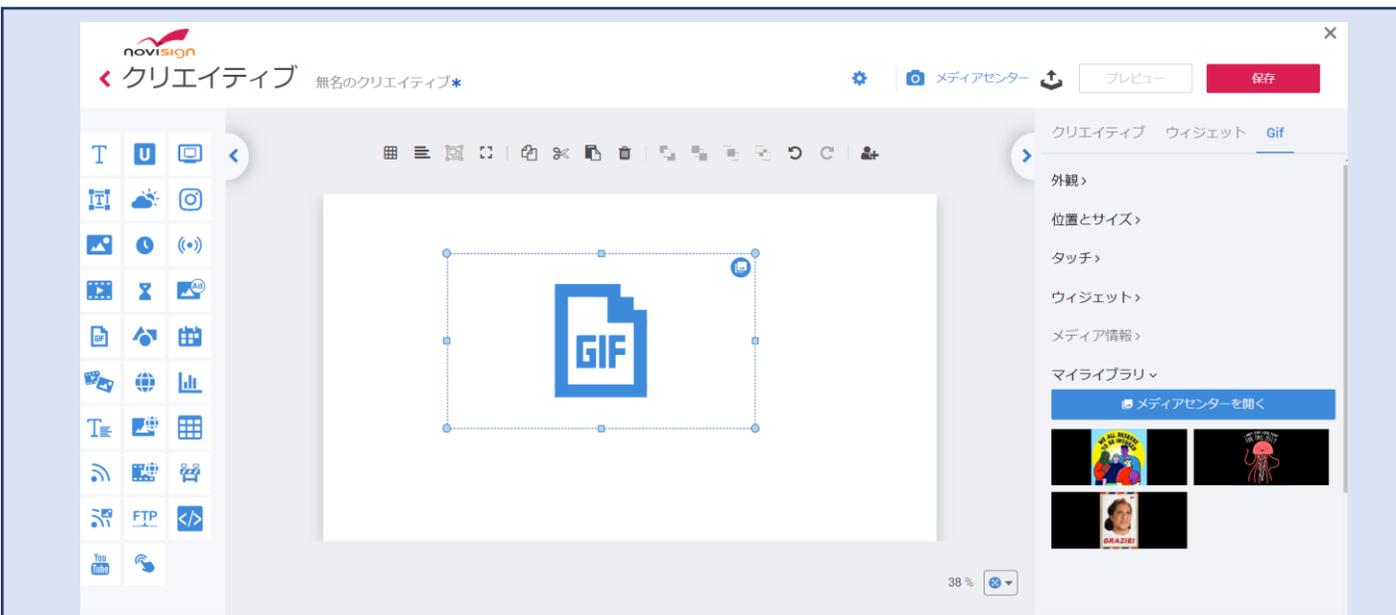


- 1 画像/動画アイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置し、プロパティに表示される画像・動画のサムネイルもしくは”メディアセンターを開く”をクリックしメディアセンター内から使用したい画像を選択します

※素材のアップロード方法については本マニュアルのP7-10を参照。
 ※メディアセンター内の見方については本マニュアルのP6を参照。

必要に応じて下記項目を設定して下さい。

- 2
 - 音量…動画の音量を設定します。
 - 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 要素の縦横比を固定…使用しているクリエイティブ素材の画像/動画の縦横比を維持します。
 コンテンツのアスペクト比を維持…使用しているクリエイティブ素材の画像/動画のアスペクト比を維持します。
 - タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)
 - ウィジェット名…ウィジェット名を設定できます。
 - メディア情報…動画の名前、寸法、サイズ、再生時間が表示されます。



- 1 GIFアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置し、プロパティに表示されるGIFのサムネイルもしくは“メディアセンターを開く”をクリックしメディアセンター内から使用したい画像を選択します

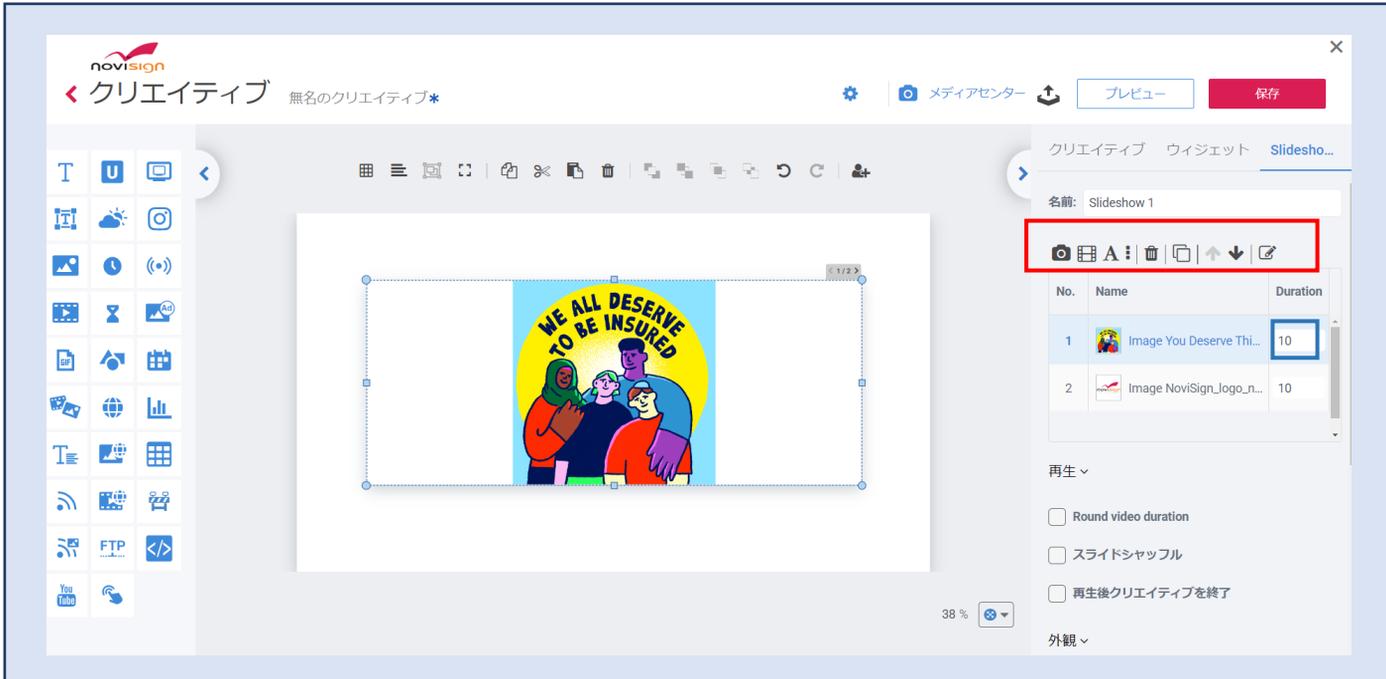
※素材のアップロード方法については本マニュアルのP7-10を参照。
 ※メディアセンター内の見方については本マニュアルのP6を参照。

必要に応じて下記項目を設定して下さい。

- 2
 - 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 要素の縦横比を固定…使用しているクリエイティブ素材の画像/動画の縦横比を維持します。
 コンテンツのアスペクト比を維持…使用しているクリエイティブ素材の画像/動画のアスペクト比を維持します。
 - タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)
 - ウィジェット名…ウィジェット名を設定できます。



この機能はクリエイティブ内の一部だけをスライドショー再生にすることができます。
※ほとんど全ての機能をスライドショーに埋め込み、表示することが可能です。

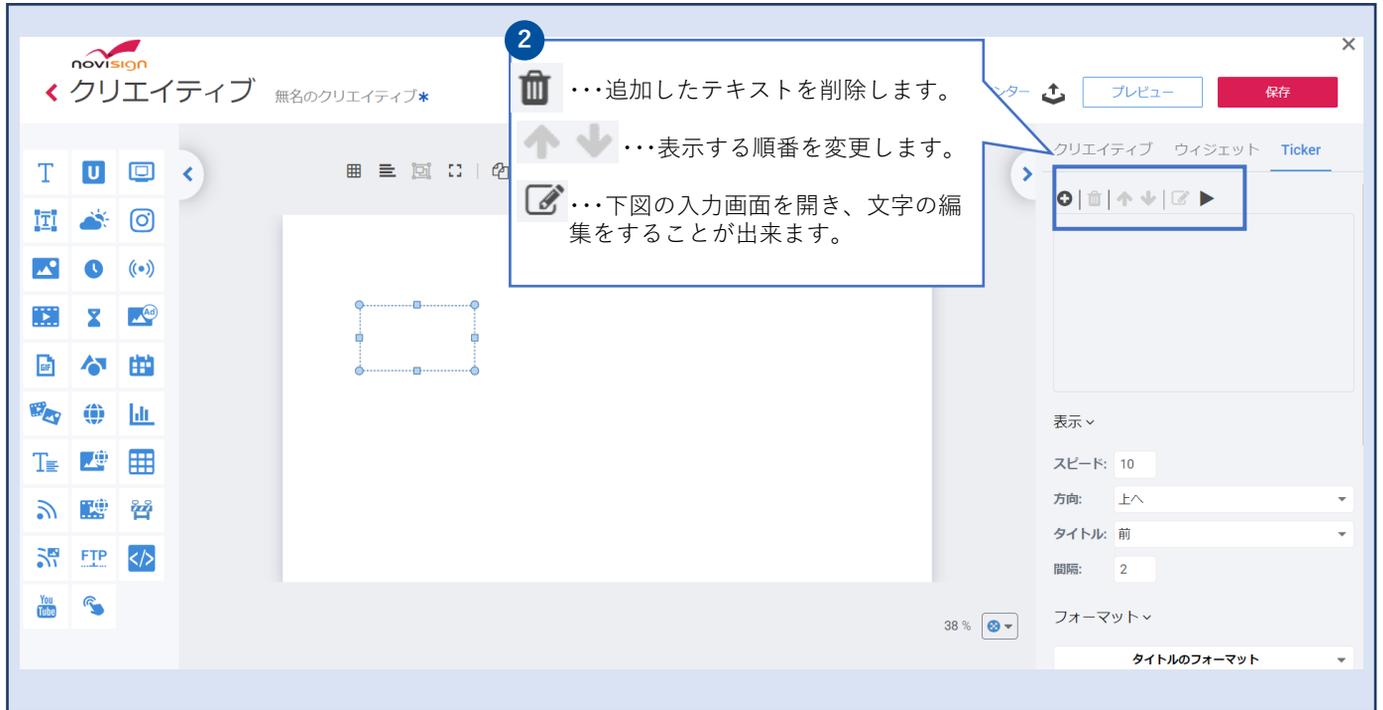


- 1 スライドショーアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 スライドショーウィジェットに使用したい機能を追加していきます。追加方法は下記の2つがあります。
 - a. 使用したい機能のアイコンをスライドショーの範囲内にドラッグアンドドロップする方法
 - b. プロパティ内の [] にあるアイコンをクリックする方法(この方法では画像・動画・テキストのみの追加となりますので他の機能を使用したい場合はa.の方法で行ってください。)
- 3 追加したコンテンツを表示する時間を [] 内に入力し設定します。
- 4 追加した機能の設定、スライドショーの設定を必要に応じておこなってください。
 - 名前・・・スライドショーに名前を設定できます。(省略可)
 -  ...追加した機能をスライドショーから削除します。
 -  ...スライドショーで再生する順番を変更します。
 -  ...選択しているウィジェット名を複製します。
 -  ...追加した機能の詳細設定のページへと進みます。(動画や画像、テキスト機能の場合はあまり必要はありませんがSNSや天気予報、時計などの機能を使用する際はこちらから設定して下さい。)

設定できる項目、設定方法は各機能のページを参照してください。

- 再生・・・Round video duration (1秒以下を繰り上げます) /スライドシャッフル (スライドショーに使用した機能や画像などの再生順番をシャッフルします) /再生後クリエイティブを終了するの設定が行えます。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

この機能は入力した文字を上下左右に流れるように再生することができます。



1 ティッカーアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 **+** をクリックするとテキスト入力欄(右図)が立ち上がりますので表示したい文字を入力しOKをクリックします。

タイトルとテキストではデフォルトのフォントサイズや太さが異なりますが③の設定にて変更可能です。

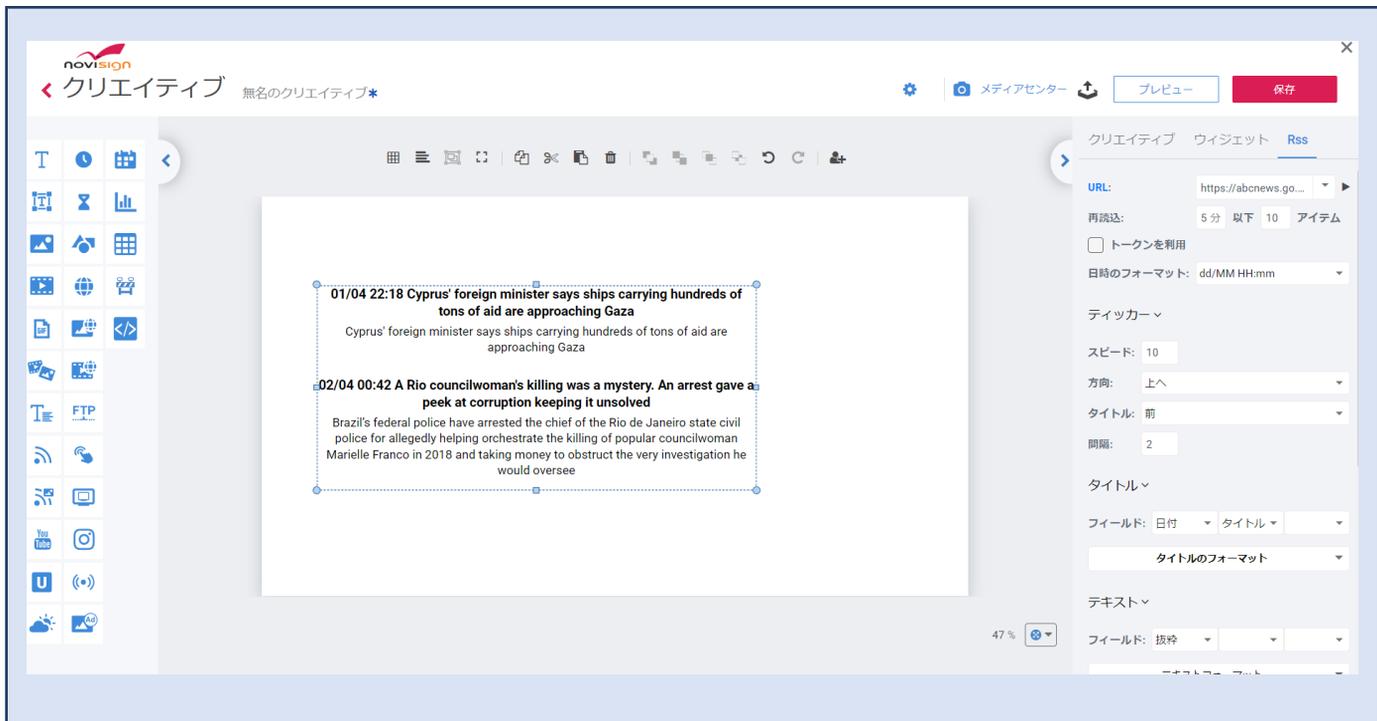
3 必要に応じて下記項目を設定して下さい。

- スピード…テキストの流れるスピードを変更します。数字が大きいく程、スクロールのスピードは速くなります。
- 方向…テキストスクロールの方向を変更できます。上へ…下から上/下へ…上から下/左へ…右から左/右へ…左から右
- タイトル…タイトルの表示位置をテキストの前or後に変更できます。
- 間隔…ティッカーを2つ設定した際の表示間隔を設定します。数字が大きいく程、表示間隔は大きくなります。
- フォーマット…タイトル/テキストで入力した文字のサイズや太さ、フォント等が変更できます。
- 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)





この機能はRSS URLを入力することでサイネージ上にRSSを表示させる機能です。



1 RSSアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 表示したいRSSのURLをプロパティ内の"URL"に入力し、必要に応じて下記を設定して下さい。

- 再読込…RSSを再度読み込む間隔、RSSを表示する件数(最新の投稿から何件を表示するか)を設定します。
- 日付のフォーマット…日付を表示するフォーマット(日付、時間等の表示方法)を選択します。
- ティッカー…RSSのスクロール表示の設定をします。
 - スピード…テキストの流れるスピードを変更します。数字が大きい程、スクロールのスピードは速くなります。
 - 方向…テキストスクロールの方向を変更できます。上へ…下から上/下へ…上から下/左へ…右から左/右へ…左から右
 - タイトル…タイトルの表示位置をテキストの前or後に変更できます。
 - 間隔…各RSS間の間隔を設定します。数字が大きい程、間隔は広くなります。
- タイトル…タイトル部分に表示する内容・順番および文字のサイズや太さ、フォント等が変更できます。
- テキスト…テキスト部分に表示する内容・順番および文字のサイズや太さ、フォント等が変更できます。
- 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)



※RSSには下記の既知の不具合があります。

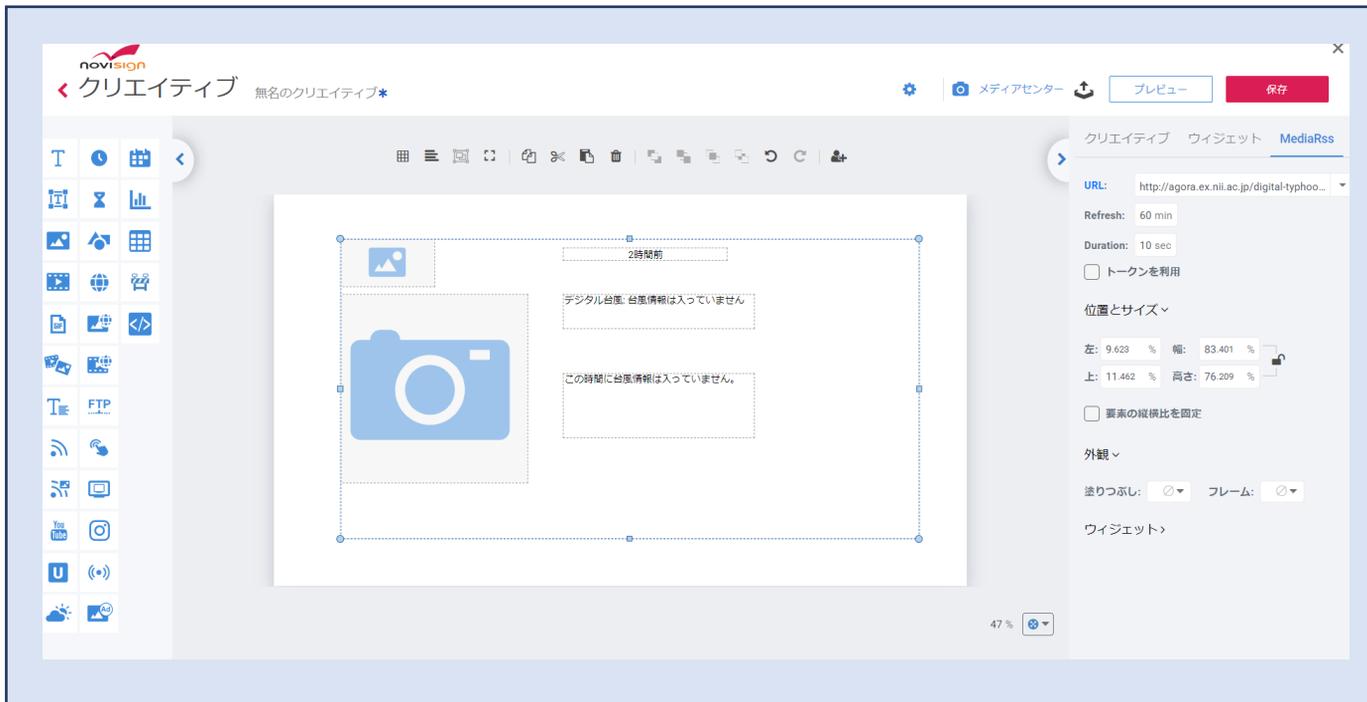
RSSをプレビュー表示すると日付がずれる。

Android 5以下のデバイスでは上手く表示されない場合があります。

※RSSを表示する場合、クリエイティブの再生時間はデフォルトの10秒だと上手く表示されませんので15秒以上に設定して下さい。



この機能はMedia RSS URLを入力することでサインージ上にMedia RSSを表示させる機能です。



1 Media RSSアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 表示したいMedia RSSのURLをプロパティ内の"URL"に入力し、必要に応じて下記を設定して下さい。

- Refresh・・・Media RSSを再度読み込む間隔を設定します。
- **Duration**・・・
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

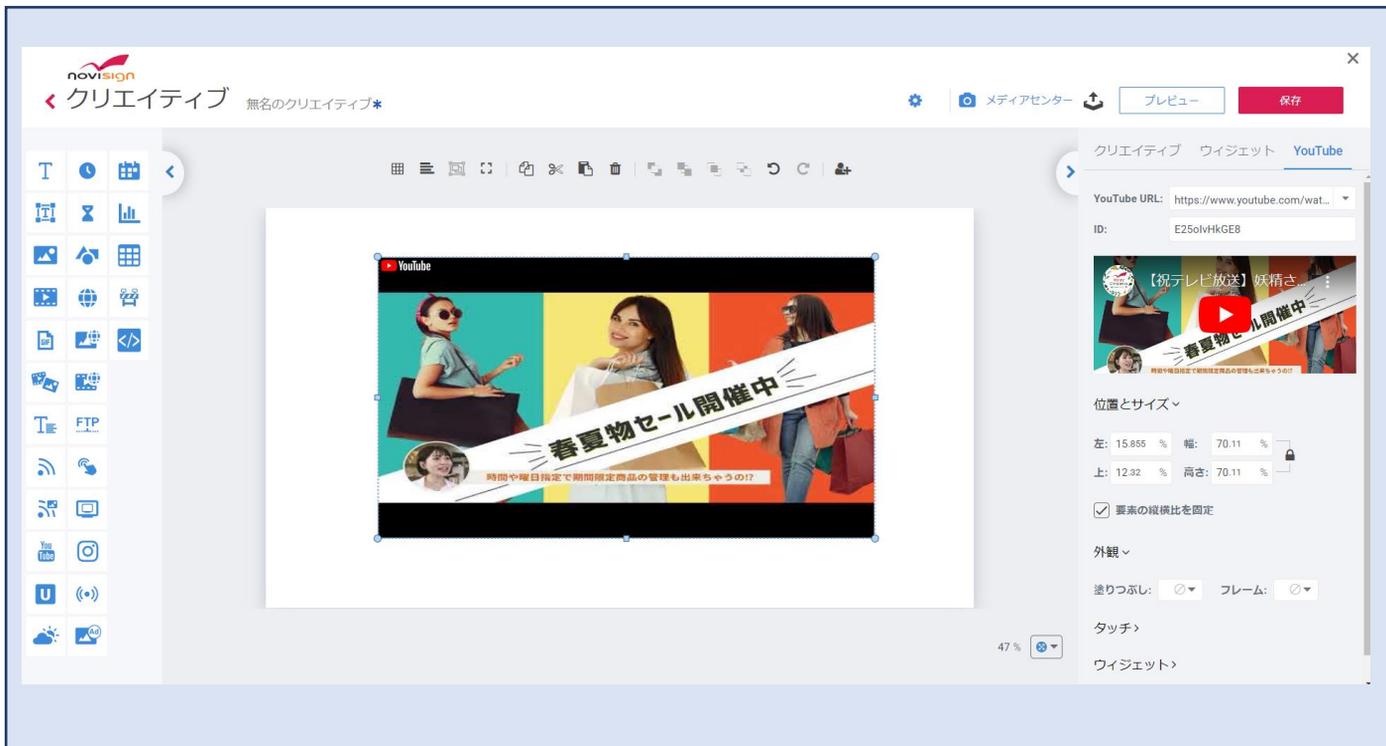
3 ウィジェット内の破線部分をクリックするとスタジオ右側のプロパティで各項目の設定が可能です。

- Image・・・関連する投稿の写真を設定できます。
- Channel image・・・Media RSSのチャンネルの写真を設定できます。
- Message・・・投稿のテキストフォーマットの設定が出来ます。
- Title・・・投稿のタイトルのテキストフォーマットの設定が出来ます。
- Message time・・・投稿日時のフォーマットなどが表示できます(時計機能と同じ設定方法です)



※Media RSSはAndroid 5以下のデバイスでは上手く表示されない場合があります。
 ※Media RSSはPlayerアプリケーションのバージョン4.4.113-0-217以上よりご利用頂けます

この機能はYouTubeのURLを入力することでサイネージ上にYouTubeを表示させる機能です。



- 1 YouTubeアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンパスに配置します。
- 2 表示したいYouTubeのURLをプロパティー内の"URL"に入力します。(IDは自動で入力されますので変更しないで下さい)
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

※YouTubeは下記の点にご注意ください。

1. YouTubeを表示する場合は手動でクリエイティブ再生時間を設定して下さい。デフォルトでは10秒になっています。
2. YouTubeを表示する場合は有線接続をおすすめします。(YouTubeはストリーミング再生です)
3. デバイスによりスムーズにYouTubeが再生されない事があります。その場合はプレーヤアプリ側の設定で"ADVANCE">"Disable HTML5 YouTube"をオフにしてください。
4. 1つのクリエイティブで同時に2つのYouTubeを再生すると上手く再生されない事があります。



この機能はサイネージ上に天気予報(本日~6日後まで)を表示させる機能です。

- 1 天気予報アイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 プロパティ内の □ をクリックすると右図が立ち上がりますので都市名(ローマ字)または緯度経度を入力・選択し、OKをクリックして下さい。
都市名は市町村単位で表示が可能です。23区の場合は東京までです。
- 3 いつの天気予報を表示するか“日付”から設定して下さい。現在/今日/明日/+2日~+6日から選択できます。
- 4 必要に応じて“タイトル”内のラベルを入力(日本語で入力することで日本語で都市名が表示されます)し、温度の表示単位を選択して下さい。
タイトルのフォーマットからフォントのサイズなどが変更できます。

- 5 “コンテンツ”内のから天気予報の各項目(コンディション、湿度、視界)のチェックボックスを外すとサイネージから該当項目が削除されます。
“言語”よりJapaneseを選択(プルダウンの中央あたりにあります)すると各項目が日本語で表示されます。

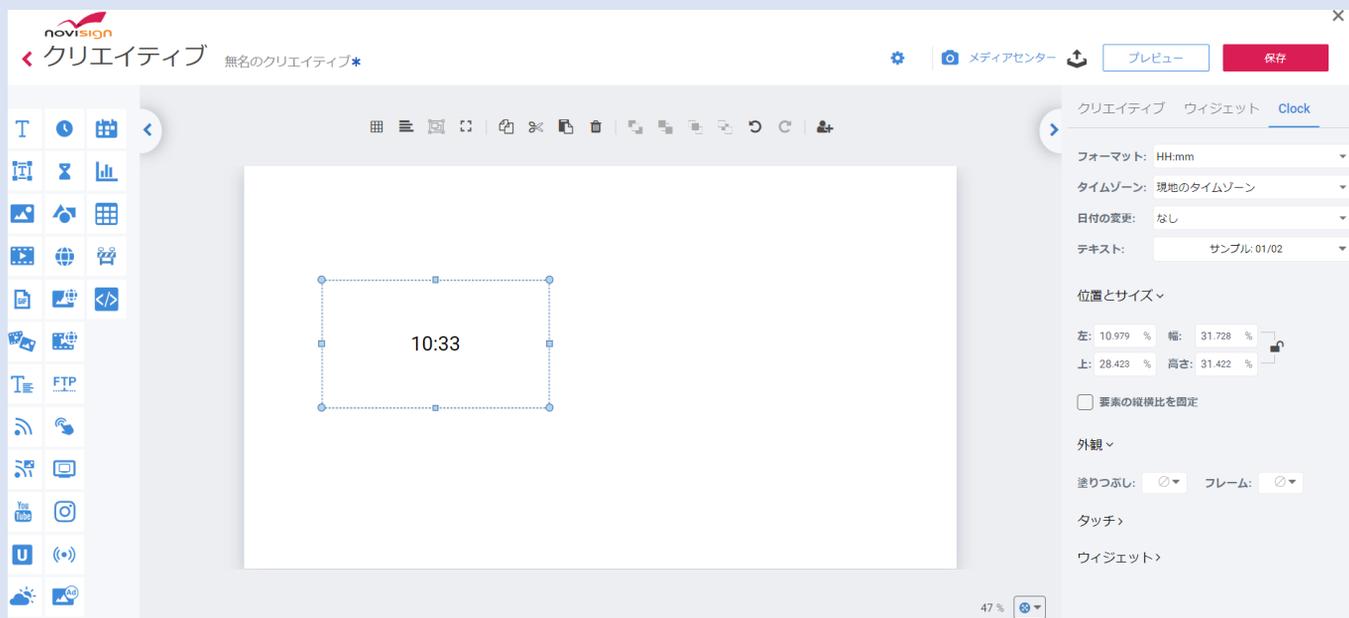
コンディションの表示は予報により文言が長くなりますのでコンテンツ作成時にはご注意ください(自動文字サイズの調整はありません)

- 6 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - コンテンツ・・・天気予報の各項目(コンディション、湿度、視界)の選択、言語、フォーマットを変更します。
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

天気予報機能には日付の表示機能はありませんので、日付を表示する場合は時計機能と併用して下さい。



この機能はサイネージ上に 時間や日付(本日~6日後まで)を表示させる機能です。



① 時計アイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

② 必要に応じて下記を設定して下さい。

- フォーマット・・・時間の表示方法を選択します。日付、年の表示も可能ですので必要に応じて選択して下さい。

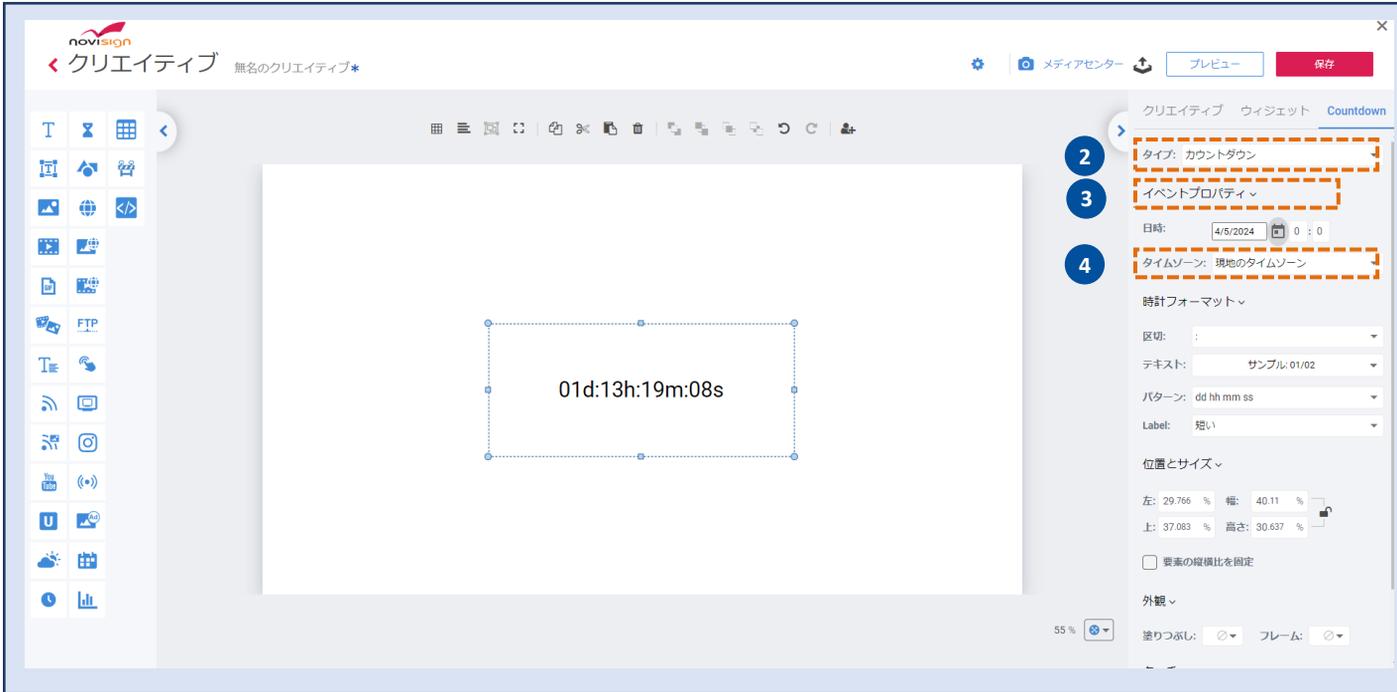
yy = 年
 MM = 月
 dd = 日
 HH = 時
 mm = 分
 a = 秒
 EEE = 曜日(英語表記)

- タイムゾーン・・・デフォルトはローカルタイムです。他の地域の時間を表示したい場合はプルダウンより選択して下さい。
- 日付の変更・・・7日先まで表示する日付を変更できます。“なし”を選択すると現在の日時を表示します。
- テキスト・・・時間表示のフォント種類、サイズ、太さ等を変更します。
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

※時計機能で表示する時間情報はセットトップボックス(STB)より取得する場合があります。STBのローカル設定が間違っている場合正しく表示されません。また、ネットワークを通して時間情報を取得するSTBの場合、オフラインでは正しく表示できません。



この機能はサイネージ上にカウントアップ/カウントダウンを表示させる機能です。



- 1 カウントダウン/カウントアップアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 プロパティ内、一番上の”タイプ”よりカウントダウン/カウントアップを選択して下さい。
- 3 イベントプロパティより基準にする日時(いつまでのカウントダウンか、いつからのカウントアップか)を設定して下さい。
- 4 タイムゾーンはデフォルトはローカルです。他の地域の時間を設定したい場合はプルダウンより選択して下さい。
- 5 必要に応じて、下記を設定して下さい。

- 区切…時間の区切りの表示方法を選択します。デフォルトはコロン(:)です。
- テキスト…時間表示のフォント種類、サイズ、太さ等を変更します。

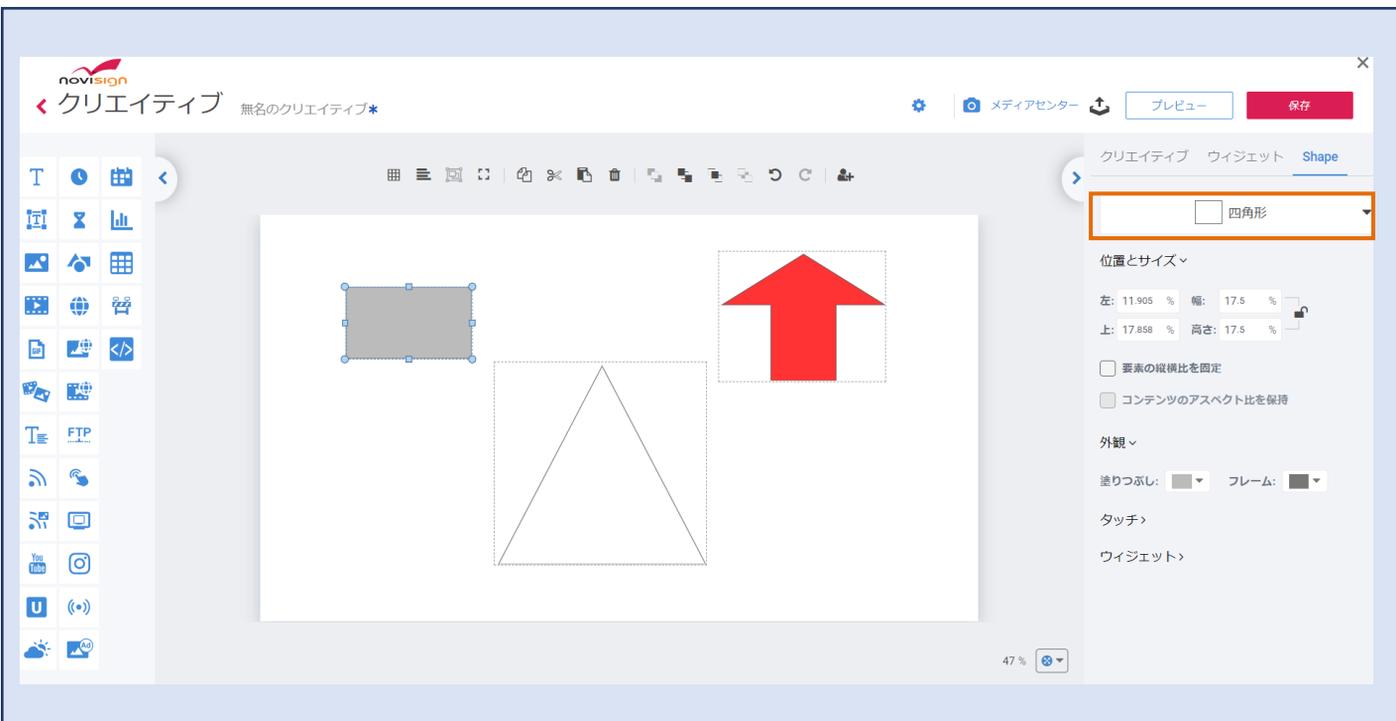
※スタジオにないフォントを使用したい場合はP11-Androidデバイスへのフォントの追加方法-に従い、フォントの追加を行って下さい。

- パターン…時間の表示方法を変更します。日付のみ、秒数のみなど選択できます。
- Label…無し、短い、長いと選択できます。
- 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

※カウントダウン/カウントアップ機能で表示する時間情報はセットトップボックス(STB)より取得します。STBのローカル設定が間違っている場合正しく表示されません。また、ネットワークを通して時間情報を取得するSTBの場合、オフラインでは正しく表示できません。



この機能はサインページ上に様々な図形を表示させる機能です。



1 図形アイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

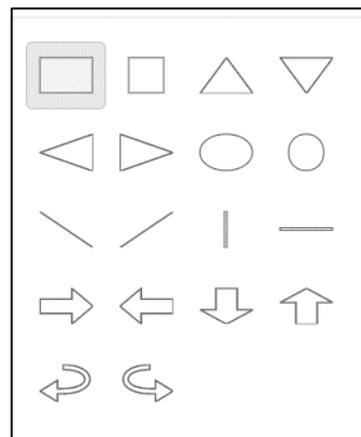
2 プロパティ内の  をクリックするとプルダウンで様々な図形が表示されます (右図)ので使用する図形を選択して下さい。

3 必要に応じて下記を設定して下さい。

- 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。

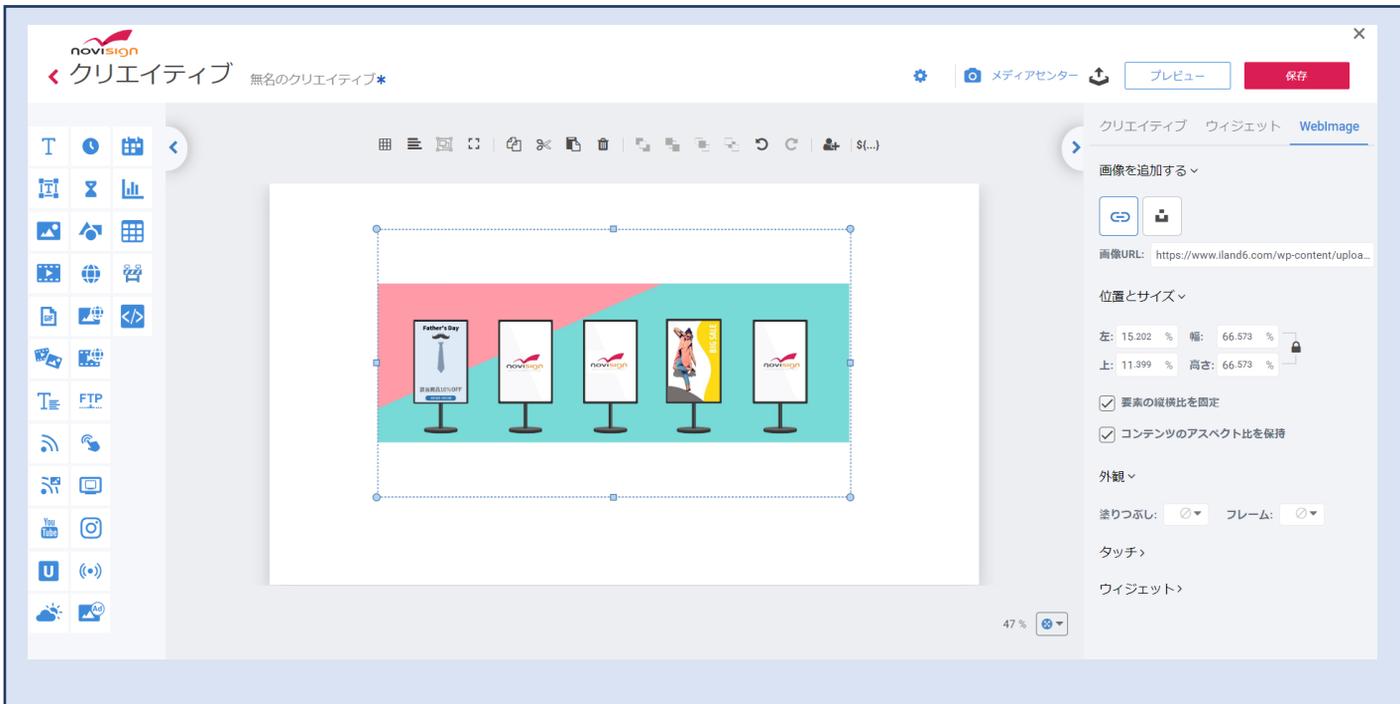
※ウィジェットを引き延ばすと縦横比率を維持する為、縦横比率を変更したい場合は幅、高さに数値を入力して下さい。

- 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)





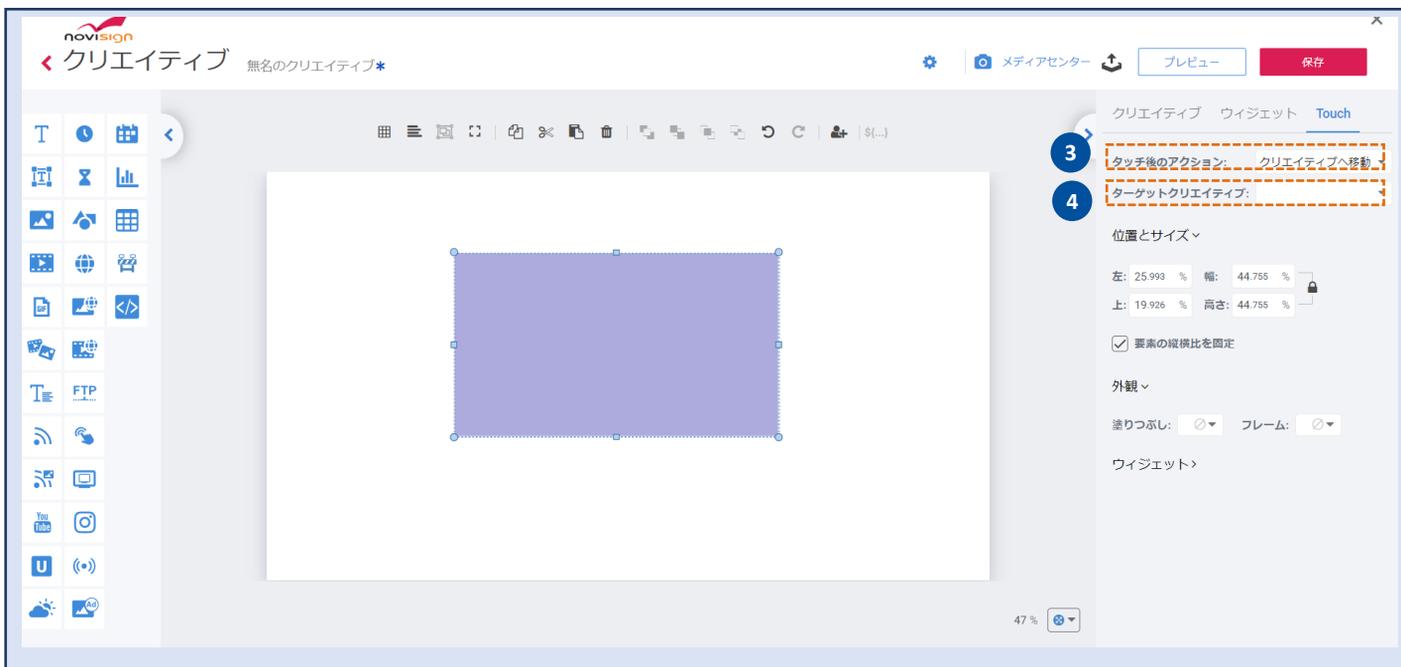
この機能はWeb画像のURLを入力することでアップロードなしでサイネージ上にWeb画像を表示させる機能です。



- 1 Web画像/Web動画アイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 表示したいWeb画像/動画のURLをプロパティ内の"URL"に入力します。Web画像のURLはWeb画像を右クリック>"画像アドレスをコピー"でコピーできます。
- 3 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)
 - 動画の場合は音量の調節が可能です



この機能はサイネージにタッチ機能を追加させる機能です。(タッチ対応のディスプレイが必要です)
※事前にタッチ後に表示させるクリエイティブを作成して下さい。



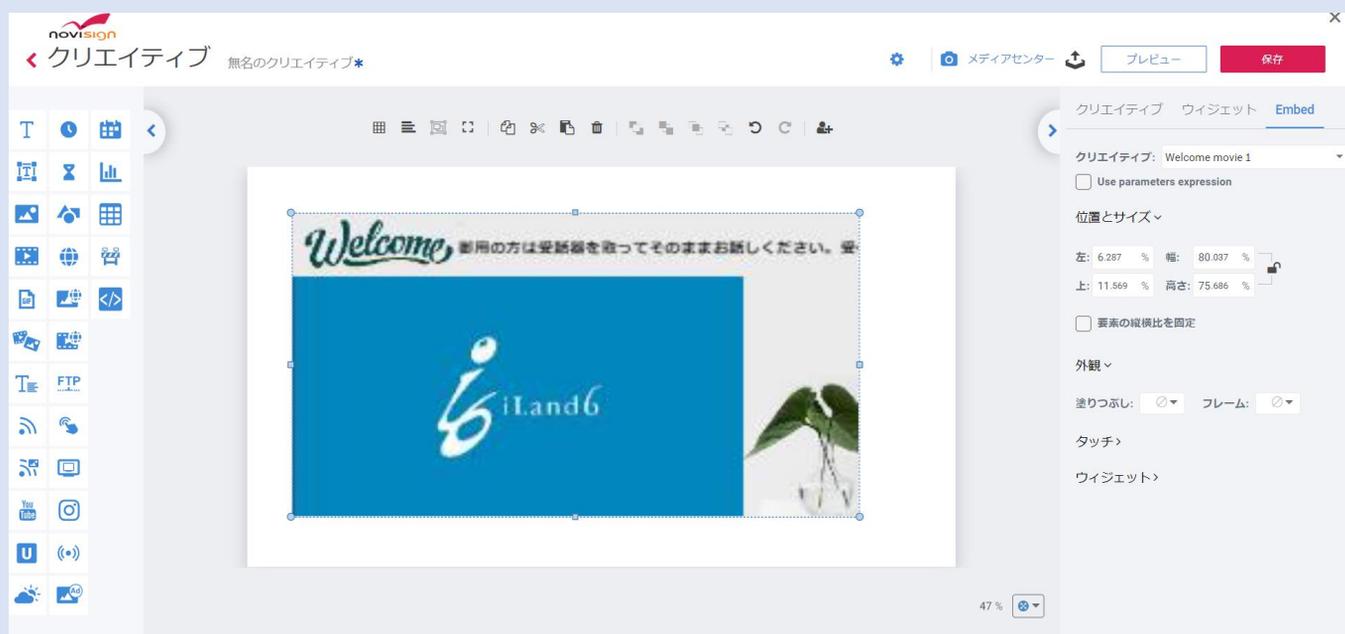
- 1 タッチ機能は下記の2つの方法で設定可能です。
 - a. タッチ機能ウィジェットを使用する方法(本ページの方法)
 - b. 各機能のプロパティ内"タッチ"より設定する方法。この場合、各機能ウィジェットの範囲がタッチ反応エリアとなります。設定方法は下記③、④を参照
- 2 タッチ機能アイコンをドラッグアンドドロップでタッチ機能を使用したい部分へ配置します。紫色部分がタッチ反応エリアとなります。上記b.の方法の場合、紫色には表示されません。
- 3 プロパティの"タッチ後のアクション"のプルダウンより行う動作を選択して下さい。
 - I. クリエイティブへ移動・・・タッチ後、指定したクリエイティブを表示する
 - II. スライドショーで前のスライドへ移動・・・タッチ後、同一クリエイティブ内にあるスライドショーを1つ前のスライドへ移動します。
 - III. スライドショーで次のスライドへ移動・・・タッチ後、同一クリエイティブ内にあるスライドショーを1つ次のスライドへ移動します。
 - IV. スライドショーの一時停止タッチ後、同一クリエイティブ内にあるスライドショーの再生を一時停止します。
 - V. ウェブページをローンチ・・・URLに指定したWebページを立ち上げます。
 - VI. アプリにイベントを送信・・・別端末のNoviSignプレイヤーへイベントを送信します。(静的IPアドレスが必要になります)
 - VII. アプリをローンチ・・・指定のアプリを立ち上げます。
 - VIII. HTTPリクエスト・・・指定されたページのリクエストを行います。
- 4 ターゲットクリエイティブのプル・・・ダウンにアカウント内にあるクリエイティブが一覧で表示されますので、タッチ後に表示するクリエイティブを選択して下さい、上記II.～IV.を選択した場合はターゲットスライドショーに選択可能なスライドショーが表示されますので、操作したいスライドショーを選択して下さい。
- 5 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。



※タッチ機能の使用には上記設定以外に、プレイリストの作成時にイベント設定が必要です。P32-プレイリストの作成⑤-を参照して下さい。(各機能プロパティ内の"Touch"より設定を行った場合も同様です。)
 ※タッチ後に呼び出すコンテンツもプレイリストに入れて下さい。



この機能はクリエイティブ内に他のクリエイティブを埋め込み表示させる機能です。
※事前に埋め込み表示をさせるクリエイティブを作成して下さい。



- 1 クリエイティブ埋め込み機能アイコンをドラッグアンドドロップで表示したい部分へ配置します。
- 2 Embed の“クリエイティブ”のプルダウンにアカウント内にあるクリエイティブが一覧で表示されますので、埋め込み表示したいクリエイティブを選択して下さい。
- 3 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - Touch・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

※埋め込まれたクリエイティブの解像度は低下します。



この機能はクリエイティブ内にInstagramの投稿を表示させる機能です。

- 1 Instagramウィジェットをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 "login"をクリックして下さい。Instagramの表示方法はSimpleと自由に配置場所や表示する内容(テキスト・投稿写真・投稿日時・アカウント名・アカウント写真)を設定できる"Free"の2つから選択可能です。

Instagramで表示できる投稿は写真のみです。リールや動画などは表示されません。

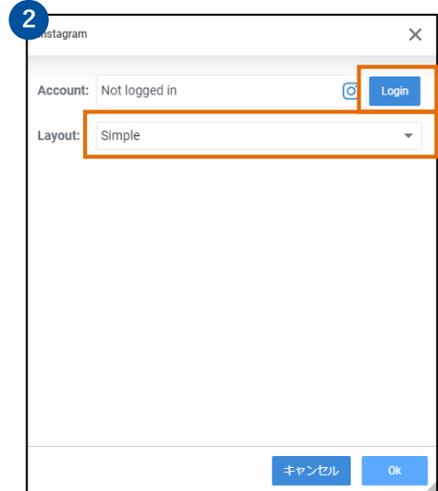
プレビューでは動画やリールの投稿はエラーとなりますが実機では再生されています

- 3 別のウィンドウでログインページが表示されますのでお持ちのInstagramアカウントでログインして下さい。

ブラウザの別のタブでログインして"login"をクリックすると自動的にログインします。

- 4 ログイン処理後、Instagramへのアクセス許可を承諾するページが表示されますので"承認"を選択して下さい。

※2回目以降、ログインする場合は下記が表示されますので"許可する"を選択して下さい



- 5 ログインが完了したら必要に応じて、次ページからのSimpleレイアウトまたはFreeレイアウトの説明ページに沿って設定して下さい。



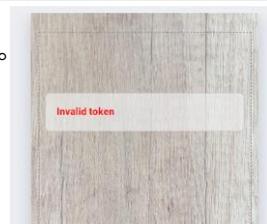
※Instagram表示はログインしたアカウントの投稿のみ表示されます。



※InstagramはMeta社の発行するAPIの仕様により約1ヶ月毎にログアウトされます。その際は再ログインいただけますと、また1ヶ月ご利用いただくことが可能です。

再ログインで解決するエラーメッセージの例

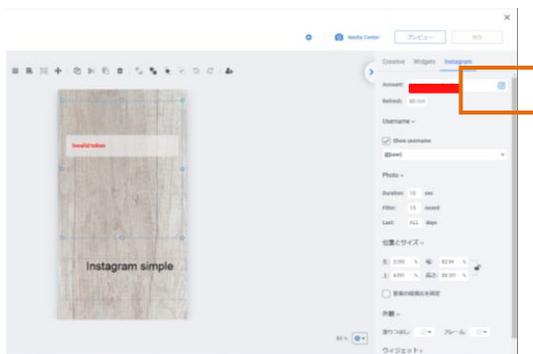
- ・ **InstagramGroup:Initialization has failed:Error:Invalid token**
- ・ **Invalid token**



実際のエラー画面の例とその際ログイン方法

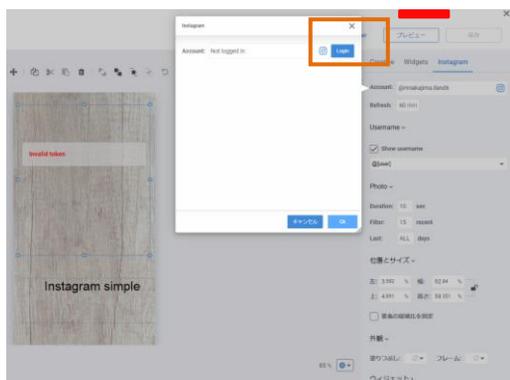
- 1 Instagramウィジェットをクリックすると、右側に詳細設定が出現します。

その中の「Account」と書かれている部分の右（アカウント名、空白、Instagramのロゴ）のどこかをクリックしてください。



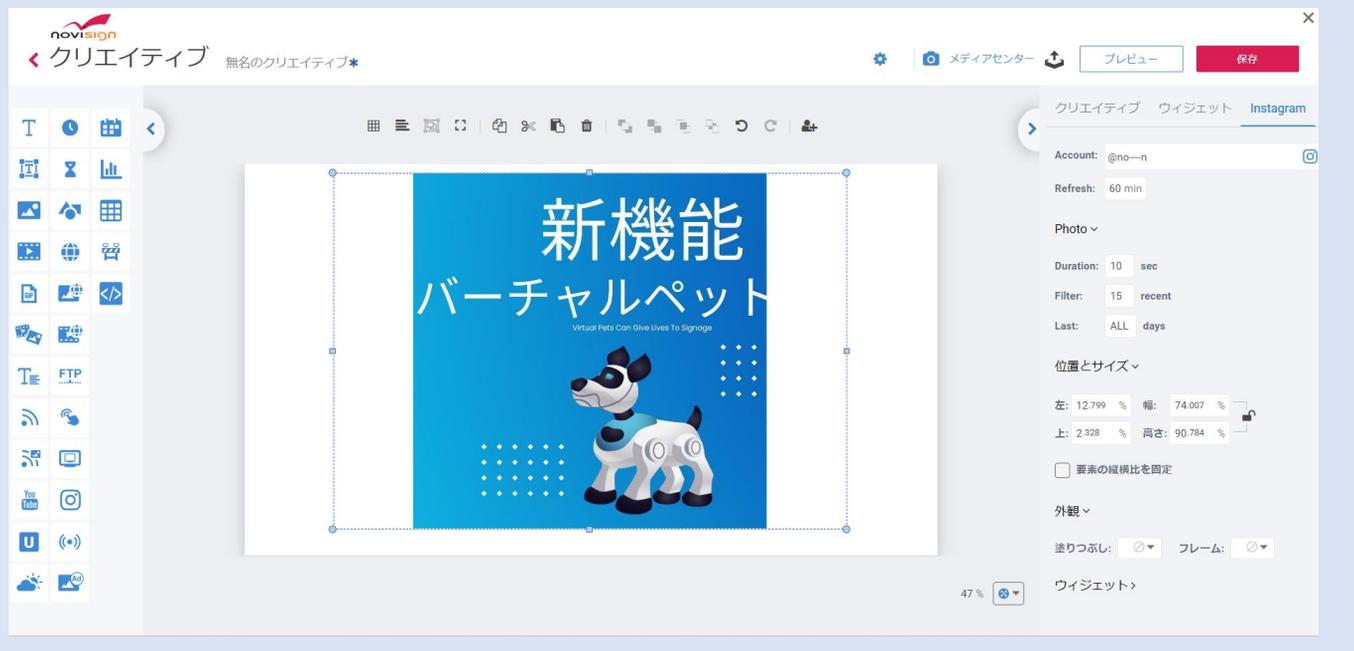
- 2 このように吹き出しが現れ、「Not logged in」になっていますので、その横の「Login」と書かれている青いボタンをクリックします。

ここから先は一般的なInstagramのログイン方法と変わりありませんので、50ページよりご確認ください。





Simple表示とは投稿写真・アカウント名・アカウント写真を簡単な設定のみで表示する表示方法です。



1 必要に応じて下記を設定して下さい。※この設定項目はInstagram表示に関する設定です。

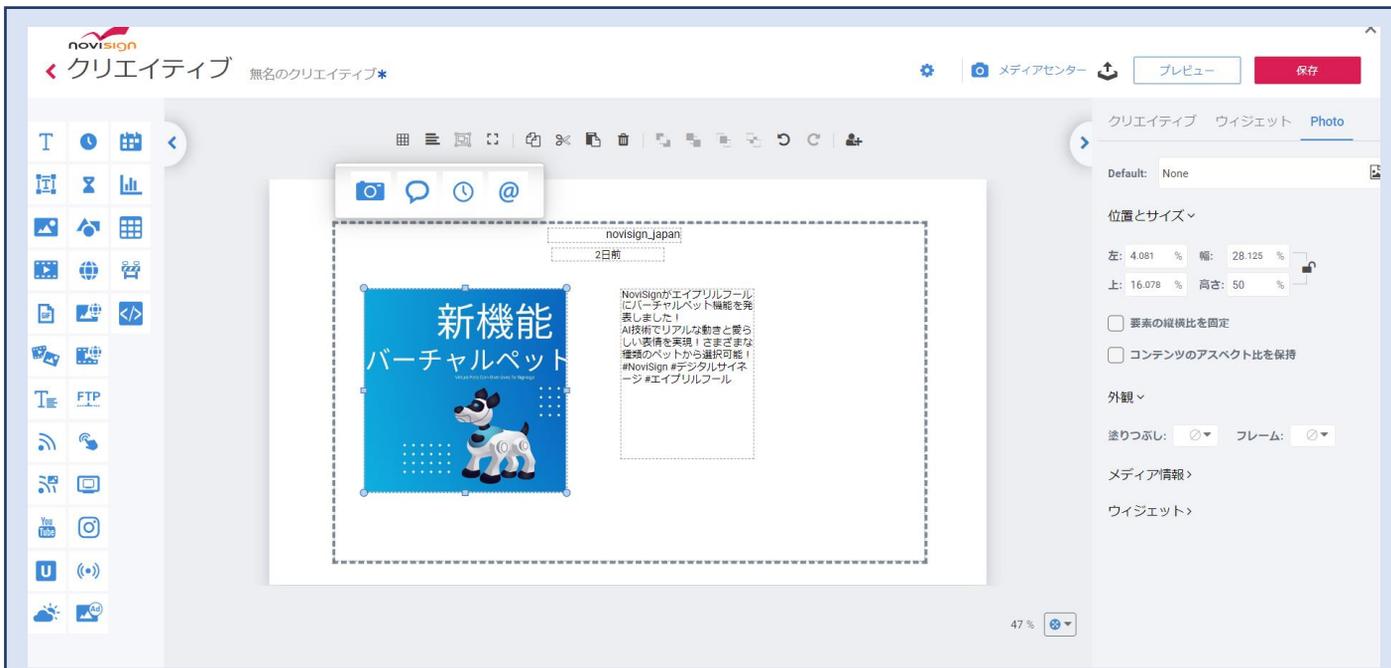
- Refresh(再読込)・・・Instagramを再度読み込む間隔時間を設定します。
- Photo
Duration・・・1つの投稿を表示している時間を設定します
Filter・・・最新の投稿を何個まで表示するかを設定します
Last・・・過去何日分の投稿を表示するかを設定します
Date Format・・・投稿を表示する際の日付の表示方法を設定します。
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)



Androidバージョン5以下のセットトップボックス(STB)をご利用の場合、このチェックは外さないでください。エラーが発生し再生でない可能性があります。
投稿写真のみの表示にしたい場合は"Freeレイアウト"を選択して下さい。



Sipmle表示とは投稿写真・アカウント名・アカウント写真を簡単な設定のみで表示する表示方法です。



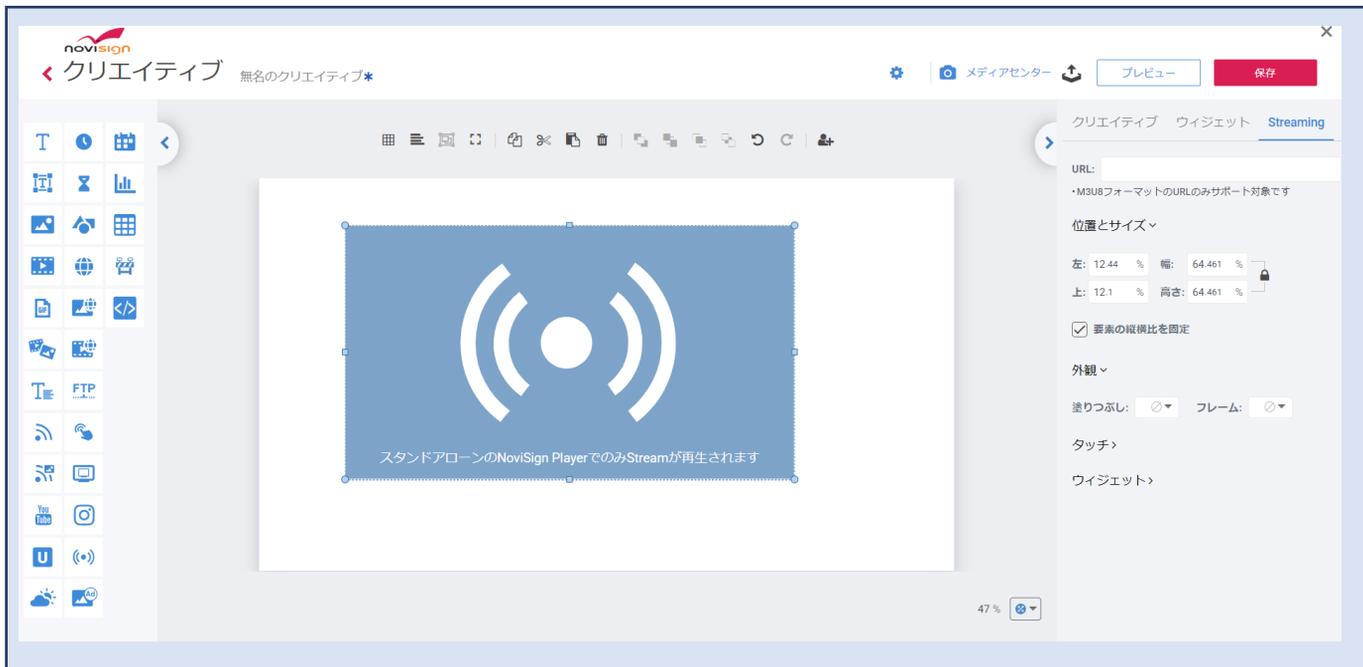
1 必要に応じて下記を設定して下さい。※この設定項目はInstagram表示に関する設定です。

- Refresh(再読込)・・・Instagramを再度読み込む間隔時間を設定します。
- Photo
Duration・・・1つの投稿を表示している時間を設定します
Filter・・・最新の投稿を何個まで表示するかを設定します
Last・・・過去何日分の投稿を表示するかを設定します
Date Format・・・投稿を表示する際の日付の表示方法を設定します。
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

2 全体をダブルクリックすると上の画面になります。Photo、Message、Message Time、User Nameと編集できます。画像のサイズや文字のフォント、サイズを変更できます。また、削除することも可能です。



この機能はM3U8ファイルのURLを入力することでサイネージ上でM3U8を再生する機能です。



1 Streamingアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 表示したいM3U8ファイルのURLをプロパティ内の"URL"に入力します。

3 必要に応じて下記を設定して下さい。

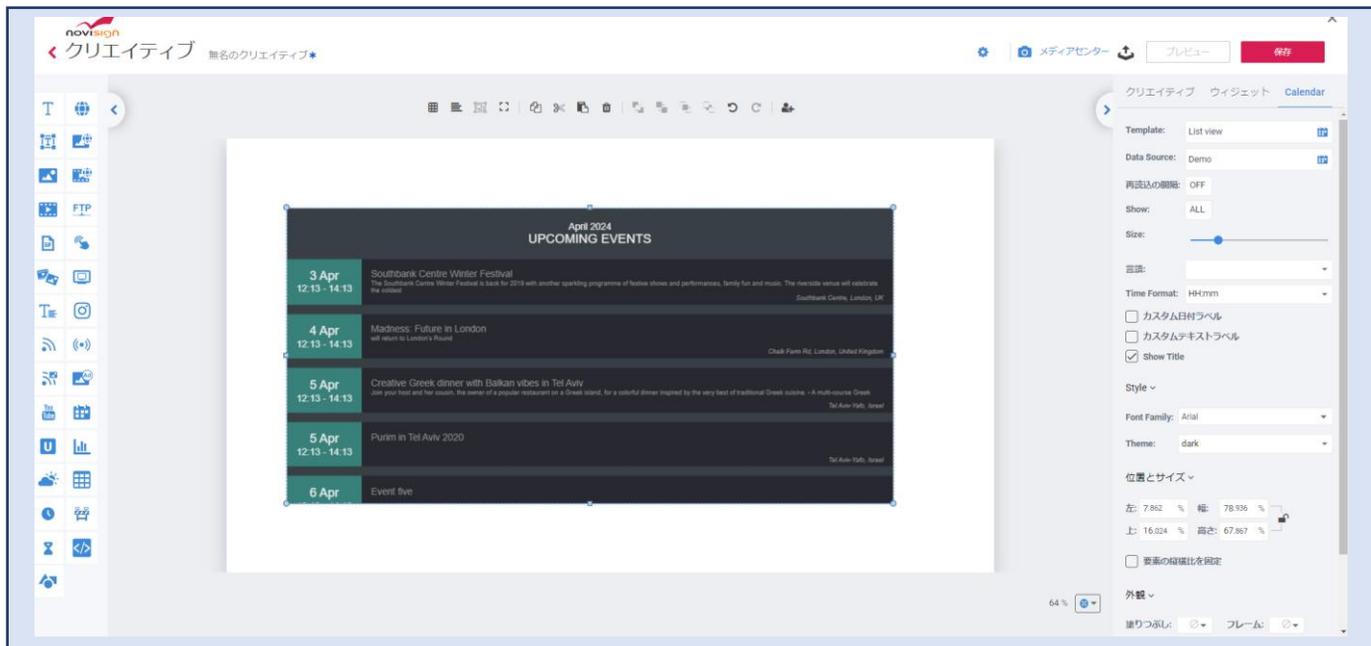
- 位置とサイズ…ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観…ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ…タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)



※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。
 ※Media RSSはPlayerアプリケーションのバージョン4.4.113-0-217以上よりご利用頂けます。
 ※M3U8を表示する場合は手動でクリエイティブ再生時間を設定して下さい。デフォルトでは10秒になっています。
 ※M3U8を表示する場合は有線接続をおすすめします。



この機能はOutlook365/Googleのカレンダーを表示する機能です。



1 calendarアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

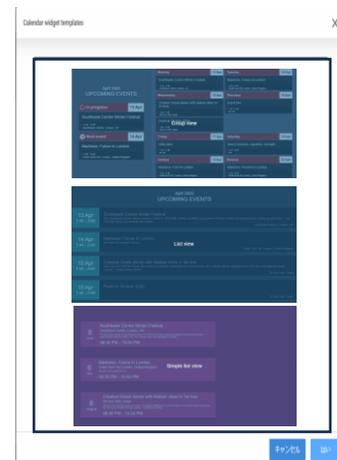
2 どれかを選択

2 Group view or List view or Simple list viewのどれかを選択します。グループビューは日付ごとに別々のループリックでグループ表示。リストビューはリストにあるイベントごとに表示します。シンプルリストビューはリストビューをよりシンプルなデザインにしたものです。

3 “Data Source”をクリックするとカレンダーウィジェットの設定画面が表示されますのでData Source typeより”Integration”を選択して下さい。(APIやimport CSVも選択できますがほとんどの場合はIntegrationを選択します。)

4 必要に応じて下記設定を変更してください。

- 再読込の間隔・・・読み込みの頻度を設定できます。
- Show・・・表示するスケジュールの数を設定できます。
- Size・・・表示するスケジュールのサイズを変更できます。
- カスタム日付ラベル・・・ラベルの日付表示を変更できます。
- カスタムテキストラベル・・・ラベルのテキストを変更できます。
- Show Title・・・タイトルの表示/非表示を選択できます。
- Font Family・・・フォントを変更できます。
- Theme・・・配色のテーマを変更できます。
- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

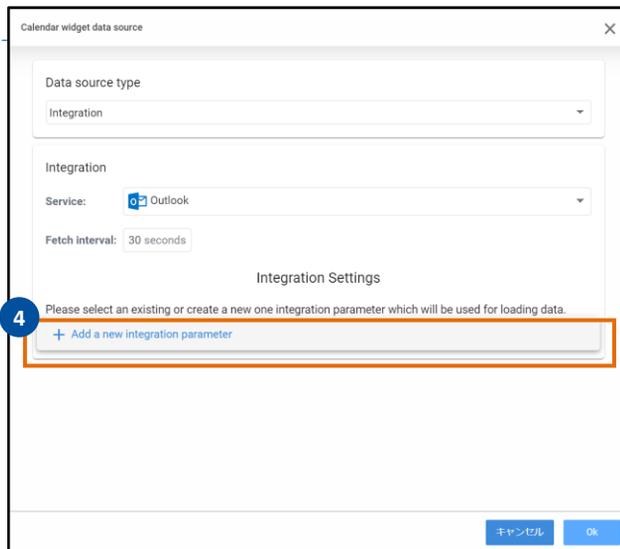


※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。



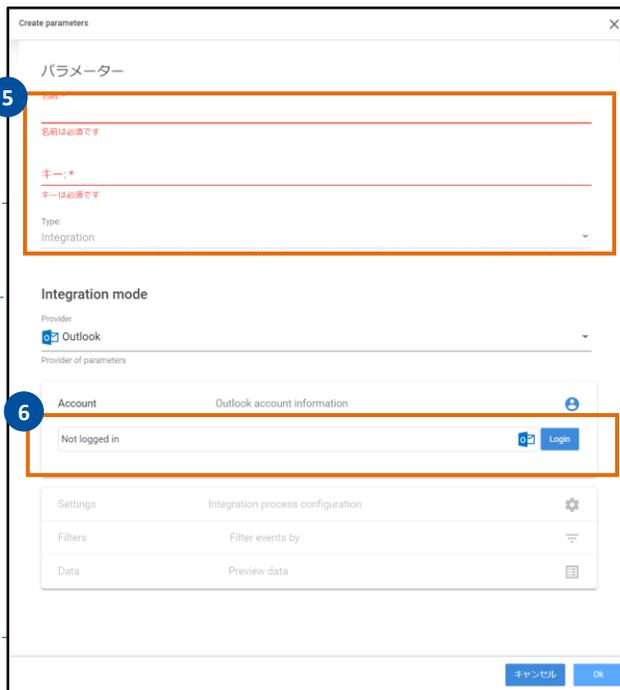
この機能はOutlook365/Googleのカレンダーを表示する機能です。

- 4 Integration Settings のドロップダウンリストより“+ Add a new integration parameter”を選択して下さい。



- 5 Parameter windowが開きますので下記を入力して下さい。

- 名前：英語のみ。(スペースや記号は入力しないで下さい)
- キー：数字を入力して下さい



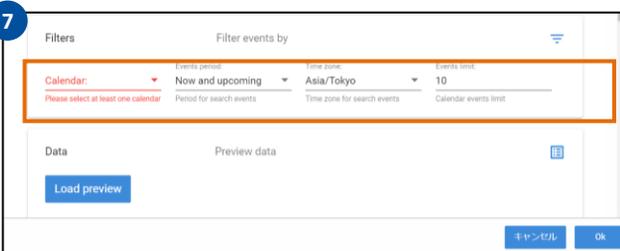
- 6 “account”のloginよりoutlook365/Googleへログインして下さい。

- 7 Filters の各項目を設定します。

- Calendar: ログインしたアカウントが表示できる予定表一覧が表示されますので、表示する予定表を選択します。
- Events period: Now(現在進行中のイベント)/upcoming(今後のイベント)/now and upcoming(両方)のどれかを選択
- Time zone: タイムゾーンを選択します
- Event list: 表示するイベント数を選択します。

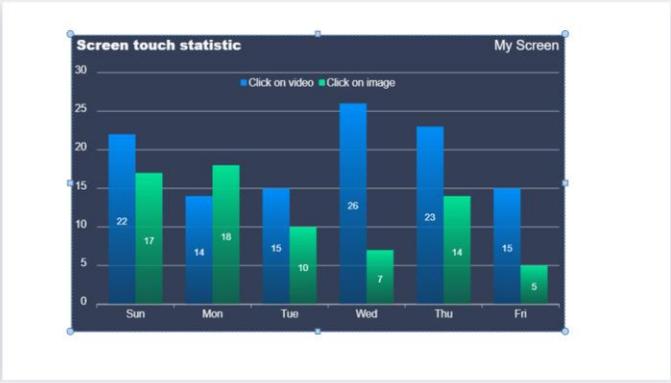
- 8 OKをクリックした後、Propertiesより必要に応じて下記を設定します

- 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
- 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
- Touch・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)



※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。

この機能は数値データをサイネージ上にグラフで表示する機能です。



Day	Click on video	Click on image
Sun	22	17
Mon	14	18
Tue	15	10
Wed	26	7
Thu	23	14
Fri	15	5

The screenshot also shows a configuration panel on the right with settings for Template (Column chart template), Data Source (Demo), Style (Font Family: Arial, Theme: dark, Color Palette: palette1), and Position & Size (Left: 10.294%, Top: 8.675%, Width: 73.829%, Height: 78.242%).

1 dashboardアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンパスに配置します。

2 右図のグラフより表示方法を選択し「OK」をクリックします。

2

どれか選択

Dashboard Widget
Please select from the following options.



TableauとPowerBIの連携も可能です。※詳細はお問合せください。

3 “Data Source”をクリックするとダッシュボードに表示する為の数値の引用方法の設定画面が表示されますのでData Source typeよりお好みのタイプを選択して下さい。

APIを選択した場合はAPI設定についてNoviSign側とのやり取りが必要になりますので別途ご相談下さい。

CSVを選択した場合はGoogle Driveにファイルを保存し公開する必要があります。

※次ページへ続く

※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。



この機能は数値データをサイネージ上にグラフで表示する機能です。

1 選択したデータソースタイプに応じて設定して下さい。

Manual・・・本ページ2へ
Import CSV・・・次ページ1へ

2 Labels：データのラベル(月、火、水など)を入力します。

Value：データの数値を入力します

※データの間は”；”(半角)で区切ってください。

例：

月、火、水の場合→月;火;水

100,200,300の場合→100;200;300

最後にOKを選択して下さい。

3 プロパティのstyleより必要に応じて設定して下さい。

Font Family: フォントを設定します

Theme: テーマカラー(light or dark)を設定します

Color palette: グラフの色を選択します

Background : dashboard 内の背景を設定します

2 board chart data source **Manualの場合**

Data source type
Manual

Manual data

Labels: Enter semicolon separated labels
Labels is required
[]

Values: Enter semicolon separated values
Values is required
[]

Examples

1). Data structure

```
{
  "Labels": [""], //this field represents a list of labels for values from data field
  "data": [] // this field represents a list of data. Only numbers can be on the list
}
```

2). Example of manual entered data
String with "Mon;Thu;Fri;" will be transformed to array of labels: ["Mon", "Thu", "Fri"] Try it out

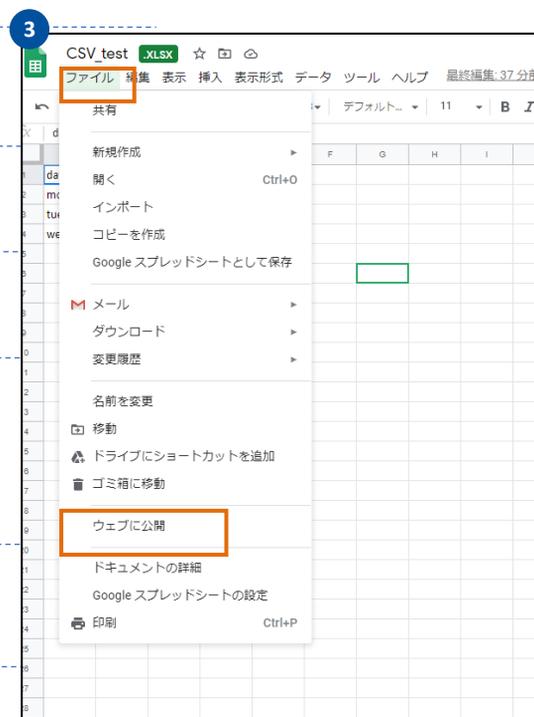
キャンセル OK

Manualでの表示では1つのラベルにつき1つの数値のみ表示させることができます

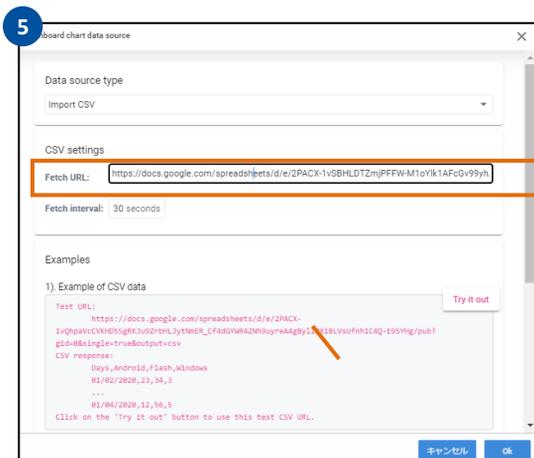


この機能は数値データをサイネージ上にグラフで表示する機能です。

- 1 Google Drive にサインインして下さい
- 2 Google ドライブで新規作成orファイルアップロードをして下さい。
- 3 ファイルを開き「ファイル」→「ウェブに公開」を選択します
- 4 ドキュメント全体or特定のシートを選択し、「カンマ区切り形式(CSV)」を選択した後、公開を選択します。
リンクURLが表示されますのでURLをコピーします。
- 5 4でコピーしたURLをNoviSign内のFetch URLに入力しOKを選択して下さい。
- 6 プロパティのstyleより必要に応じて設定して下さい。

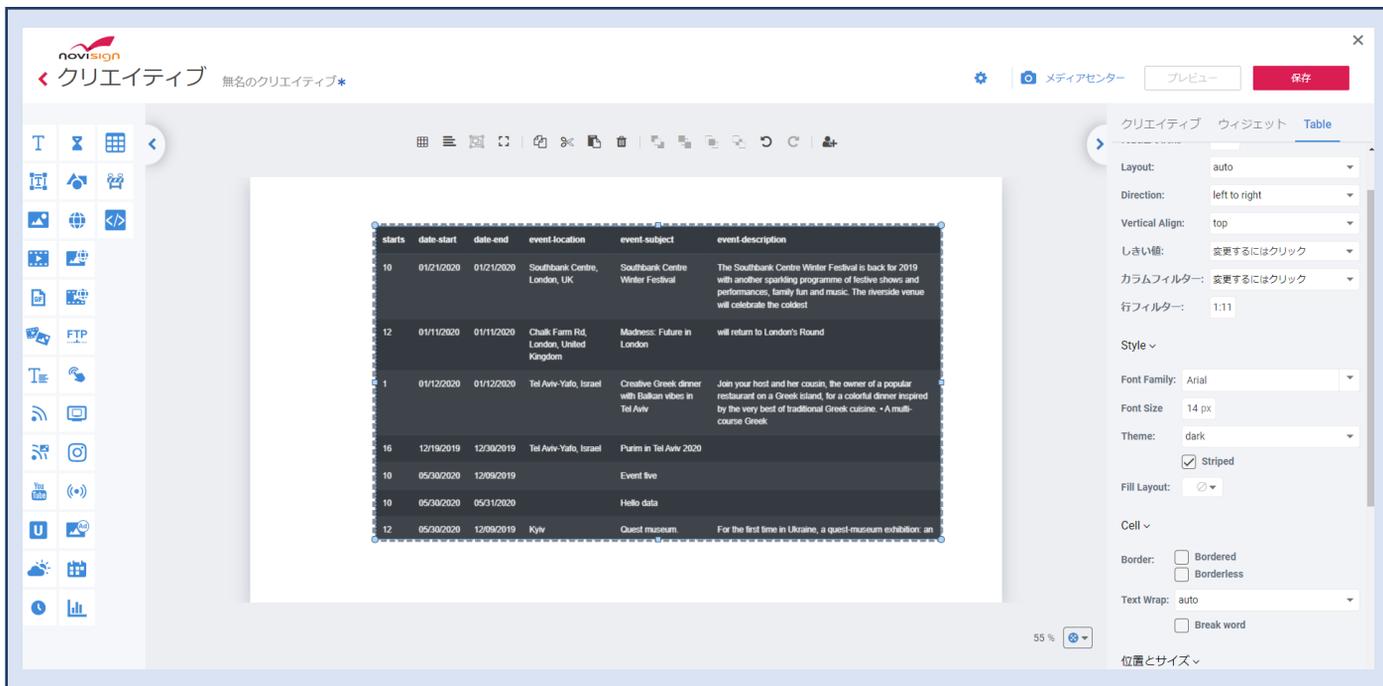


コピー





この機能は表をサイネージ上に表示させる機能です



1 Tableアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。

2 プロパティ内の"Data Source"よりimport CSVまたはAPIより選択して下さい。APIを選択した場合はAPI設定についてNoviSign側とのやり取りが必要になりますので別途ご相談下さい。CSVを選択した場合はGoogle Driveにファイルを保存し公開する必要があります。Import CSVを選択した場合はP32の1~5に沿ってアップロードしURLを入力して下さい。

3 プロパティ内のLayoutとDirectionを必要に応じて設定して下さい。

Layout: auto・・・自動でセルの幅を変更します。

Fixed・・・一定のセルの幅にします

Direction: 表示している表を右から左or左から右に表示するかを設定します。

Vertical Align:セル内のテキストの上下方向を変更できます。

top/center/bottom

しきい値: 各項目のフィルター機能です。

カラムタイプ: 表示する項目を選択します。

行フィルター: 表示するセルの行を指定します。

4 styleを必要に応じて設定して下さい。

Font Family: フォントを設定します

Font Size: フォントサイズを設定します。

Theme: 配色のテーマを設定します。Customの場合はテキストと背景色をそれぞれ自由に選択可能です

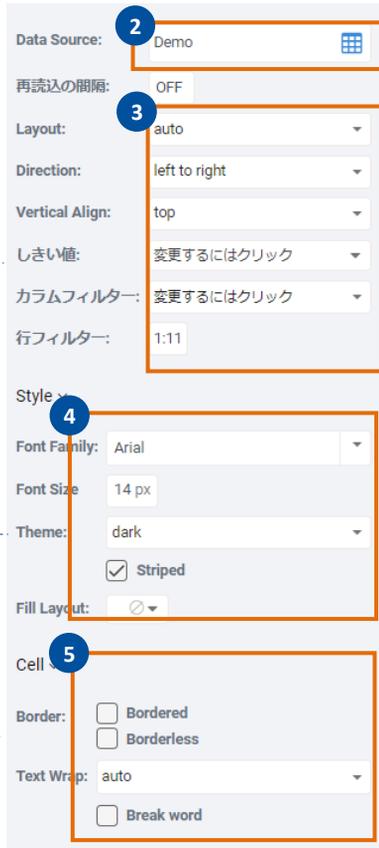
※stripedのチェックを外すと1行ごとに色が変わっているのが統一色になります

5 Cellを必要に応じて選択して下さい。

Bordered・・・チェックを入れるとセルを線で表示できます

Borderless・・・チェックを入れるとセルの線を費用時に出来ず

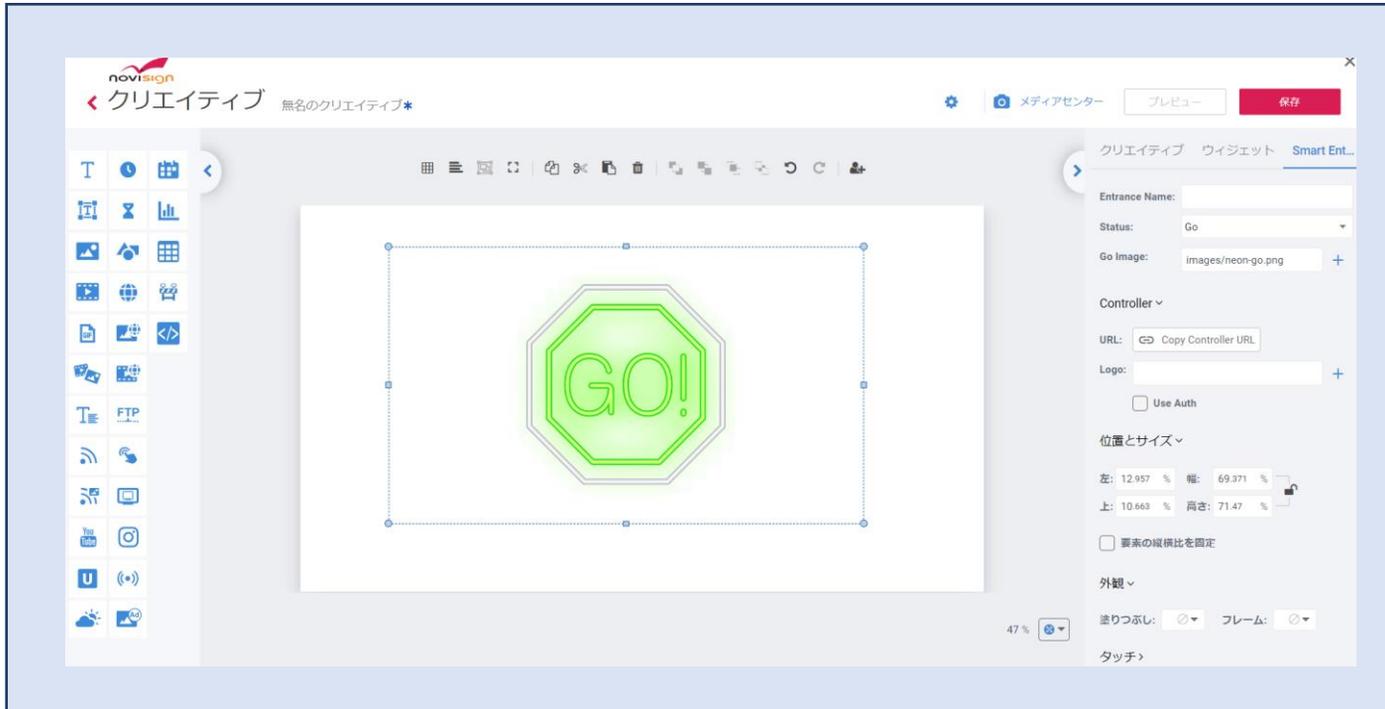
Text wrap・・・autoを選択すると自動でセルの高さが変わります



※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。

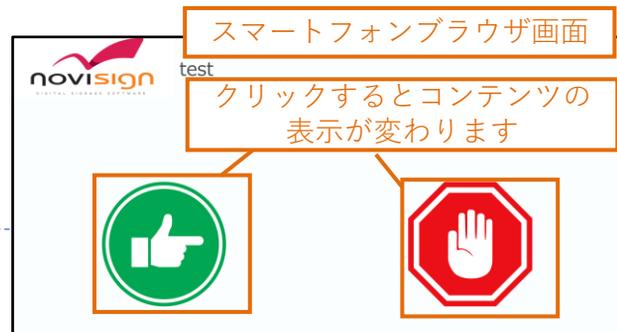
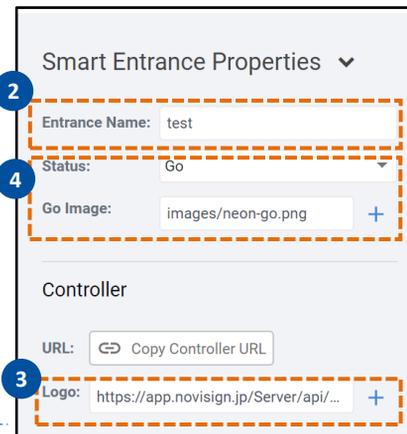


この機能はSTOP&GO(任意設定可能)でゲートコントロールを行える機能です。コントロールはスマートフォンのブラウザ上(PCでも可)で行います。



- 1 Smart Entranceアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 Entrance Nameを入力して下さい。これはSTOP&GOをスマートフォンで管理する際にブラウザ上に表示されます。
- 3 Logoの+より任意のロゴを設定します。これはSTOP&GOをスマートフォンで管理する際のブラウザ上に表示されます。
- 4 StatusのドロップダウンリストよりSTOP/GO/Defaultを選択し、Go Imageの"+”より各ステータスの際に表示させる画像を選択します。
- 5 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - タッチ・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

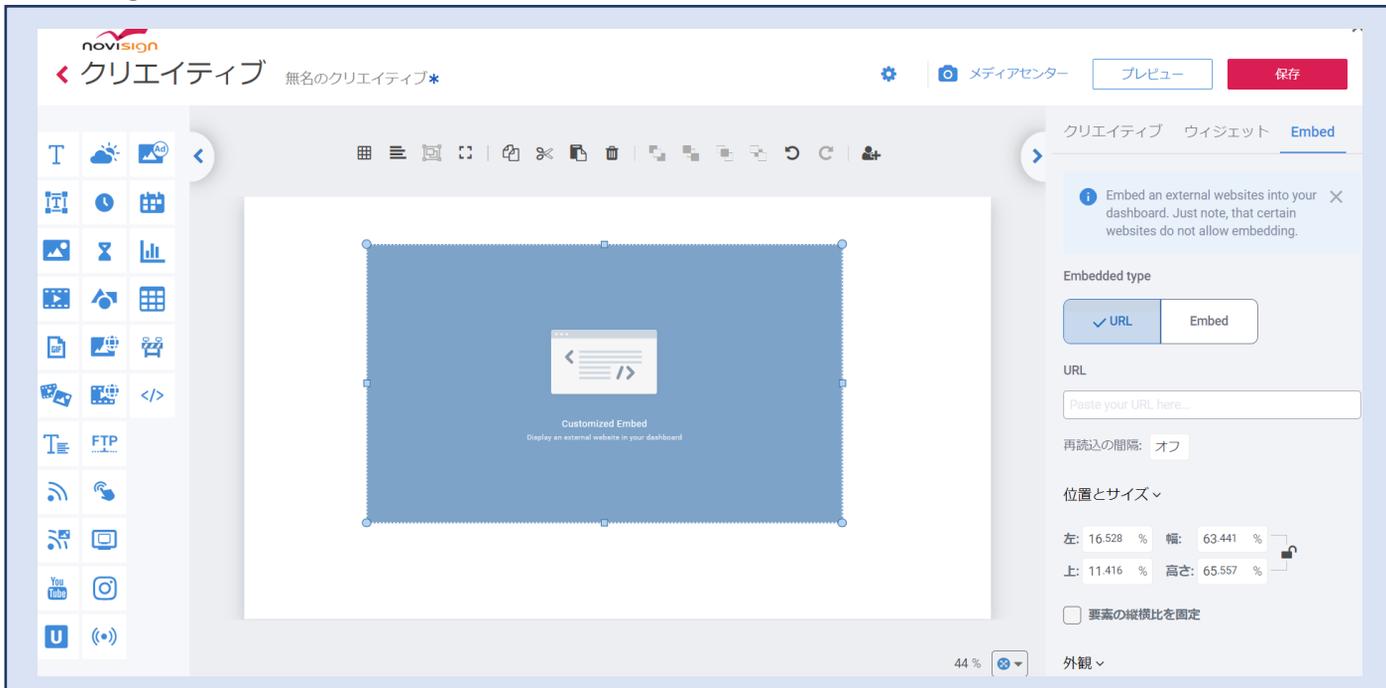
- 6 ControllerのURLをコピーしメールなどでコントロールを行うスマートフォンへ送信し、スマートフォンよりURLを開きます。



※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。



この機能はHTMLコードを埋め込み、サイネージ上に表示させる機能です。GoogleカレンダーやGoogleマップ、Youtube動画など。



- 1 Embed HTMLアイコンをドラッグアンドドロップで中央のキャンバスに配置します。
- 2 ウィジェット内に直接HTMLまたはWEBページのURLを書き込みして下さい。必要に応じて再読み込みの間隔を設定して下さい
- 3 必要に応じて下記を設定して下さい。
 - 位置とサイズ・・・ウィジェットを配置する位置とウィジェットのサイズを設定します。
 - 外観・・・ウィジェットの塗りつぶし、フレーム(外枠)の色の設定が出来ます。
 - Touch・・・タッチパネル機能の設定をします。(詳細はP25-タッチ機能-を参照)

※本機能はAndroid5以上のデバイスで機能します。

No	質問	回答
1	メディアライブラリにアップデート可能な画像データの種類は何ですか？	.jpg/GIF/.png/に対応しています。PDFやPowerPointに関してはアップロードの際に変換ツールで.jpgに変換されます(ファイル変換回数を消費します)
2	メディアライブラリにアップデート可能な動画データの種類は何ですか？	MP4(x264)に対応しています。
3	ファイル変換回数とは何ですか？	PowerPointやPDFをアップロードできる回数です。1アカウントあたり10回/月となります。コンテンツ作成者(ユーザー)が一人で5アカウント分を使用する場合は10x5=50回/月となります。別途月額負担により変換回数無制限にすることも可能ですのでお問合せ下さい。
4	一度にアップロードできる画像/動画データの容量に制限はありますか？	メディアサイズは100MBまで対応可能です。5ライセンス購入して頂くことにより500MBまでアップロード可能となります。(最大5ライセンス500MB)
5	ストレージ容量はどのくらいですか？	1ライセンスあたり500MBです。1ライセンス購入ごとに500MB増やすことが出来ます。(例:5ライセンス購入した場合、500MBx5となります)
6	コンテンツ作成ページ(スタジオ)を使用する際のブラウザに指定はありますか？	Chromeをサポートしています。Chrome以外でも動作するブラウザはありますがサポートはありませんのでエラー等が起きた際の改修はありません。
7	コンテンツを再生可能なOSは何ですか？	Android/Windows/Chrome OSに対応しています。Windows版アプリケーションとAndroid版アプリケーションでは設定項目に違いがあります。
8	常にネットワーク接続が必要ですか？	通常はコンテンツをはじめに再生した際にキャッシュに読み込まれ、次回からはキャッシュより再生されますのでオフラインでも再生は可能です。更新する際はネットワークに接続する必要があります。但し、SNS/YouTube/Webページ/天気予報/時計(STBによる)はネットワークに接続されていないと再生されません。
9	配信先のグルーピングは出来ますか？	プレイヤー設定にてグループ分けは可能ですがグループの編成を変更した際などには一度STB側で操作が必要となりますのでグループ分けは慎重に行う事をおすすめ致します。詳細についてはお問合せ下さい。
10	プレイヤーのオートアップデートは可能ですか？	Android版プレイヤーではオートアップデートの設定は可能ですがSTBのAndroidのルート化が必要となります。ルート化に関してはサポート対象外となります。

回答の1)から順にお試してください。それでも解決しない場合はお問合せ下さい。
 またNoviSign Player(配信アプリケーション)側の不具合の場合はネットワーク接続状況をご確認ください。

No	質問	回答
1	Youtube/Webページ/Streamingが再生されない	<p>1)コンテンツの再生時間の確認をしてください。これらの機能はデフォルトが10秒となっておりますので読み込み完了前に10秒を経過している可能性があります。</p> <p>2)ネットワーク接続を確認してください。これらの機能はストリーミング再生となりますのでネットワーク不良により再生されていない可能性があります。</p> <p>Youtube再生に関して上記でも改善しない場合次ページのNo9をご参照ください。</p>
2	Facebook/Instagram/Twitterのログインアカウントを別のに代えたいが自動的にログインされてしまう。	ログイン後にプロパティの一番上の"account"をクリックし、"Change"をクリックするとログインをやり直せます。それでも変更できない場合はブラウザのキャッシュのクリアをお願いします。
3	タッチパネル機能が使えない。(反応しない)	<p>1)プレイリストの作成時にイベント設定でTouch Eventにチェックが入っているか確認してください。(詳細はP10の⑤を参照)</p> <p>2)クリエイティブ作成画面でタッチ後に呼び出すコンテンツが正しく選択されているか確認してください。</p> <p>3)タッチ後に呼び出すコンテンツがプレイリストに含まれているか確認してください。</p> <p>1-3で解決しない場合は一度、コンテンツの再生をストップし、ディスプレイやタブレットがタッチに反応するか確認してください。</p>
4	画像・動画がアップロードできない。	<p>1)前ページの1,2の対応形式を確認してください。特に動画の場合はコーデックも併せて確認してください。</p> <p>2)スタジオ内のストレージまたはアップロード容量が不足している可能性があります。アップロードする画像・動画の容量を確認ください。</p> <p>3)複数の動画・画像を一度にアップロードしている場合は1つずつアップロードして下さい。</p>
5	スタジオにログインできない	<p>1)ユーザーネーム・パスワードを確認してください。</p> <p>2)前回ログイン時にログアウトではなくブラウザを閉じてしまっていた場合、一定時間ログインできなくなる場合があります。その場合はブラウザのキャッシュのクリアをしていただくか、時間をおいてから再度お試してください。</p>
6	カウントダウンや時計表示機能の時計がずれる	<p>1)STBのタイムゾーンが東京または日本になっているか確認して下さい。</p> <p>2)STBの通信状況を確認して下さい。STBによってはネットワークを介して時間情報を取得しています。そのため、オフラインや通信状況が不良の場合、時間情報が正確に取得できない場合があります。</p>

No	質問	回答
7	スケジュールリングが正しく反映されない	<p>1)スタジオ内でスケジュールリング情報が正しいか確認して下さい。(プレイリストまたはプレイヤー画面で更新をクリックし忘れている場合があります)</p> <p>2) STBのタイムゾーンが東京または日本になっているか確認して下さい。</p> <p>3)STBの通信状況を確認して下さい。STBによってはネットワークを介して時間情報を取得しています。そのため、オフラインや通信状況が不良の場合、時間情報が正確に取得できず、スケジュールリングが反映できていない可能性があります。</p>
8	プレイヤーアプリケーションへログイン出来ない	<p>1)STBの通信状況を確認して下さい。</p> <p>2)ログインネームとパスワードが間違っていないか確認して下さい。(スペースキーが入力されていたり@マークが大文字になっている場合、ログイン情報が一致しません)</p> <p>3)一度アプリ内の右上の歯車マークからClear Cashを行って下さい。</p> <p>4)上記で解決しない場合は一度アプリケーションをアンインストールし再度インストールして下さい。</p>
9	Youtube再生ができない(No1でも改善しない場合)	<p>1)NoviSign player右上の歯車マーク内の真ん中少し下にあります「cache control」→「clear cache」を選択しキャッシュをクリアして下さい。</p> <p>2)1で解決しない場合cache controlすぐ下の「Disable HTML5 Youtube」をオフにし、再度キャッシュをクリアして再生して下さい。</p>
10	Instagramがプレイヤーで表示されない	<p>InstagramはAPIの関係で約1か月で自動的にセッションタイムアウトがされ、表示できなくなります。スタジオを確認していただき「Invalid Token」のエラーが出ている場合はP51を参照の上、再ログインを行ってください</p>
11	Instagramがプレビューでエラーになる	<p>Instagramがプレビューでエラーになる場合は以下の可能性があります。</p> <p>1,セッションタイムアウト：No10を参照し再ログインを行ってください</p> <p>2, Instagramの投稿にリールや動画などがある場合：NoviSignではInstagramの投稿は「写真」のみが表示可能です。そのため、投稿にリールや動画などがある場合、プレビュー上ではエラーになります。ただし、実機(アプリケーション側)では表示されています。</p>